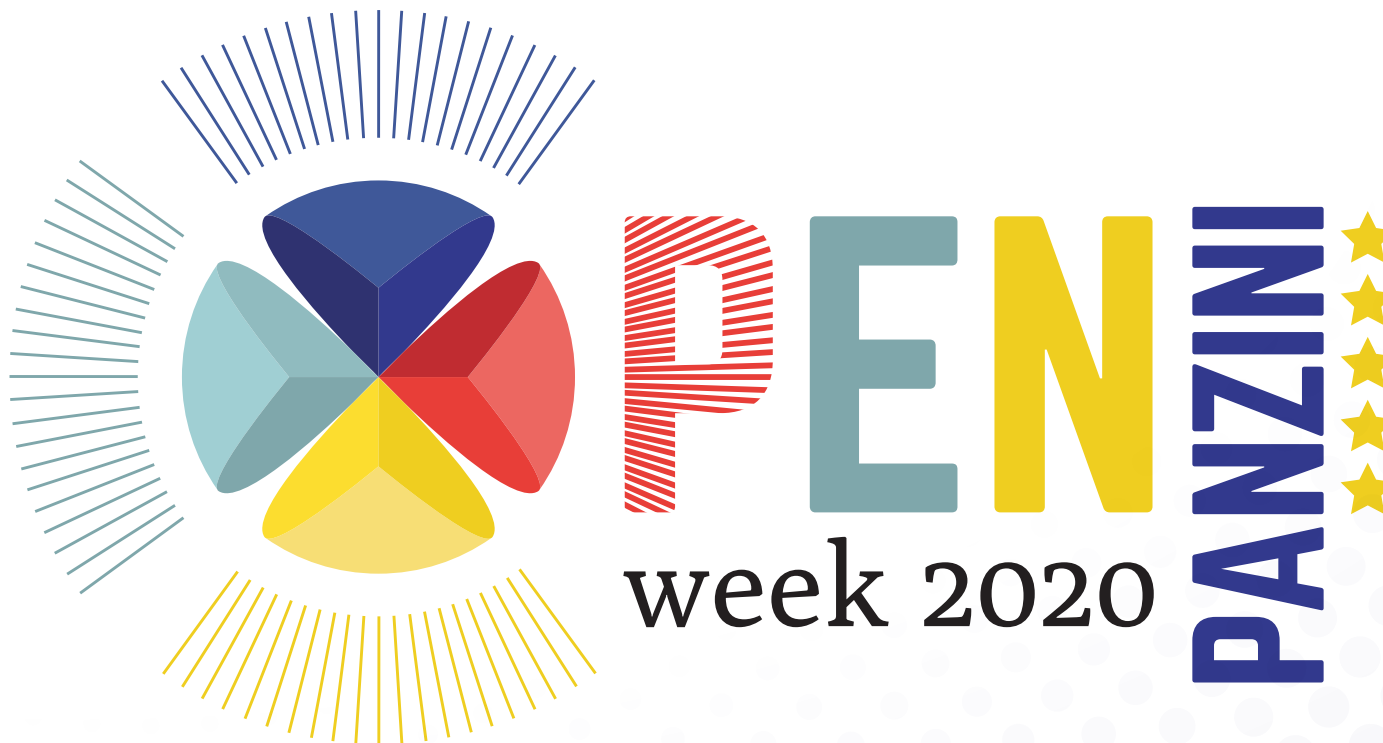




Comune di Senigallia

PRESENTANO:



CON IL PATROCINIO DI:



IN COLLABORAZIONE CON:



PARTNER

EVENT COORDINATOR:



MEDIA PARTNER:



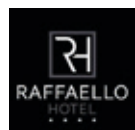
SOSTENITORI DEL PANZINI:



AMICI DEL PANZINI:



iacasadellaadivisa
dal 1964

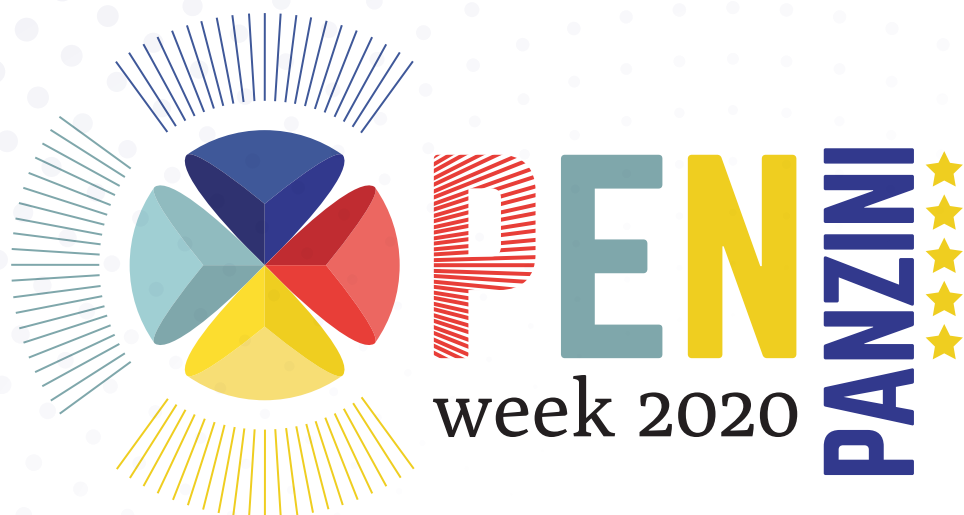


We prepare for

Cambridge

English Qualifications™





18-24 MAGGIO 2020

L'Istituto d'Istruzione Superiore "A. Panzini" ha una tradizione e una storia importante, è una scuola territoriale dell'innovazione, aperta e concepita come laboratorio di ricerca, sperimentazione ed innovazione didattica; l'I.I.S. "A. Panzini" matura le esperienze del passato, orienta il presente e vive proiettato verso il futuro.

In continuità con le incredibili esperienze di eccellenza già realizzate negli oltre 50 anni di storia, nell'a.s. 2019/2020 nasce, presso l'I.I.S. "A. Panzini" di Senigallia, **OPEN** grazie ad una concertazione proattiva tra docenti, alunni, personale, realtà del territorio e stakeholders vari. L'Evento didattico-formativo della durata di 7 giorni continuativi, risulta essere un'idea rivoluzionaria oltretutto un progetto ambizioso e all'avanguardia, dunque un'innovazione culturale che modificherà per sempre il modo di fare e concepire la scuola italiana.

OPEN risulta essere un progetto così vasto e dalle potenzialità talmente sconfinite da abbracciare tutte le tematiche suggerite dall'Agenda Europa 2030, dai temi dell'istruzione allo sviluppo sostenibile, dal turismo all'educazione all'imprenditorialità ed ancora certifica tutte le competenze trasversali promosse dal Consiglio d'Europa con la Raccomandazione 2018 relativamente alle competenze chiave per l'apprendimento permanente.

OPEN rappresenta una nuova modalità di fare istruzione sostenibile, **OPEN** è il futuro dell'educazione, **OPEN** è l'anima positiva della gioventù che vuole risultare protagonista e guida del cambiamento.

Gli studenti del "Panzini" impegnandosi in questa sfida propositiva diventano protagonisti delle nuove strategie educative dell'istruzione pubblica, nonché volano di coesione, sviluppo civico ed economico della città di Senigallia e della Regione Marche.

In un contesto dove l'attenzione alla corretta alimentazione come forma di prevenzione e sostenibilità assume sempre più centralità e rilevanza, **OPEN** rappresenta una risposta solida ed interessante proprio perché scaturita dagli studenti che vogliono far sentire la loro voce in merito.

OPEN pertanto rappresenta un progetto di sviluppo scolastico e territoriale, si concentra sui concetti di educazione all'imprenditorialità e di cittadinanza europea e si pone in evidenza quale nuova chiave di dialogo tra popoli nei contemporanei contesti multiculturali.

In una settimana didattico-formativa, dedicata interamente alle attività progettuali, l'Istituto "A. Panzini" apre le proprie porte e i propri giardini alle famiglie e al territorio, esce e parla alle piazze, invita esperti e aziende, nonché rappresentanze di studenti provenienti da tutte le regioni d'Italia e d'Europa a competere ai Giochi di OPEN.

Ragazzi di differenti regioni saranno ospiti del I.I.S. "A. Panzini" e dei suoi partner istituzionali per giocare, apprendere, ascoltare e condividere le proprie esperienze. L'obiettivo comune è rendere gli studenti cittadini consapevoli, autonomi professionisti abili nel concepire e interpretare nuove tendenze e nuovi orizzonti.

Con il termine OPEN gli studenti del "Panzini" vogliono esprimere un concetto d'inclusività che comprenda le scienze e ogni passione culturale e ritengono di valorizzare la diversità in uno spazio creativo sempre in continua ridefinizione.

Pertanto OPEN nelle sue 5 cucine, 4 bar, 10 aule dedicate, 2 sale conferenza, 5 laboratori didattici, 2 Hall, accoglierà le squadre, da 15 alunni ciascuna, provenienti dalle 20 regioni d'Italia e dalle scuole europee gemellate con la città di Senigallia e con l'Istituto "A. Panzini", le quali concorreranno tutte in diversificate gare professionali, didattiche e culturali, e parteciperanno a workshop, uscite sportive e culturali alla scoperta della città e del territorio. Inoltre interverranno a corsi formativi progettati e organizzati dagli stessi studenti con la supervisione dei docenti e delle aziende partner.

Nell'arco di cinque giorni, negli spazi interni ed esterni dell'Istituto, sotto la regia degli studenti del "Panzini", si dipanerà l'intero programma comprensivo di tornei, sfide, gare, dimostrazioni; verranno inoltre allestiti spazi espositivi dove saranno valorizzate le realtà e le tipicità della nostra meravigliosa regione Marche e della città di Senigallia, sempre più OPEN e proiettata al futuro.

Il "Panzini" ha progettato un'innovativa forma educativa e di istruzione, centrata sul profondo senso di responsabilità e autonomia degli studenti proponendo un nuovo metodo per redigere LIVE il PTOF d'Istituto dunque la Rendicontazione sociale.

OPEN è dunque congiuntamente, Rendicontazione Sociale Live, PTOF Live e Open week Live dell'Istituto "A. Panzini", di Senigallia, il tutto costruito attraverso la gestione diretta degli studenti, il dialogo continuo, operativo e costruttivo tra tutti i partner rappresentativi della Comunità scolastica: scuola, famiglie, studenti e territorio.

Sono i ragazzi al centro del progetto didattico-formativo di OPEN, sono loro a guidarne l'ideazione, l'organizzazione e la fattiva realizzazione.

LORO SONO OPEN

I NOSTRI E VOSTRI OBIETTIVI SONO TANTO AMBIZIOSI QUANTO POSSIBILI PERCHÉ DOBBIAMO E SOPRATTUTTO VOGLIAMO CREDERE NEL FUTURO DEI NOSTRI RAGAZZI:

- Consolidare l'I.I.S. "A. Panzini" tra le eccellenze delle agenzie educative nel panorama locale nazionale e transnazionale nei settori dell'enogastronomia e ospitalità alberghiera, accoglienza turistica e turistica/sportiva;
- Considerare gli alunni quale centro dell'azione di apprendimento-insegnamento, fornire loro l'esperienza concreta e diretta della gestione di un evento innovativo e fieristico, centrato sulle loro aspettative e passioni;
- Mettere in stretta correlazione gli studenti con il mondo del lavoro e dell'imprenditoria, rendendoli parte attiva e propositiva del tessuto produttivo locale e nazionale;
- Promuovere il sistema turistico ed enogastronomico della Regione Marche prestando particolare attenzione alla realtà locale e alle potenzialità di sviluppo sostenibile;
- Creare un sistema di relazioni tra differenti scuole, territori e culture, nell'ottica della condivisione e conoscenza reciproca delle buone pratiche educative;
- Consolidare il senso di responsabilità, autonomia, professionalità e prospettiva imprenditoriale degli studenti;
- Gettare le basi dell'innovazione didattico-formativa, incentrata su dialogo e partecipazione attiva da parte degli studenti nella progettazione di obiettivi culturali e programmatici dell'istruzione e della formazione in Italia.

OGNI PARTNER/SPONSOR DI PROGETTO A SECONDA DEL CONTRIBUTO OFFERTO POTRÀ PATROCINARE L'EVENTO:

- A. con la fornitura in comodato d'uso di attrezzature specialistiche del settore produttivo e materiali vari e/o derrate, dunque potrà vedere dedicato il proprio marchio agli ambienti fisici/campi di gioco/regolamenti (cucine, bar, sale, aule, laboratori);
- B. con delle dimostrazioni professionali formative aperte e innovative;
- C. come sponsor fornitore di materiale ufficiale e professionale di un torneo e/o di singole gare;
- D. fornendo il materiale specifico e le derrate occorrenti nelle singole gare professionali;
- E. con la fornitura di premi e la sponsorizzazione di giurati, potrà vedere attribuito a richiesta il nome di un trofeo;
- F. con l'utilizzo esclusivo di materie prime e/o strumenti di propria produzione così da permettere agli studenti di personalizzare taluni regolamenti/tornei su specifici Brand, le gare e i tornei su specifici prodotti industriali, tipici dei territori e dei produttori, tutto nell'ottica di valorizzare culturalmente e professionalmente l'iniziativa di regia dei ragazzi;
- G. con il proprio logo sul sito dell'I.I.S "A. Panzini", sul sito di **OPEN**, nei banner della App dedicata all'evento e in tutti i momenti significativi;
- H. con prestazioni professionali utili e atte a migliorare la realizzazione del progetto, con contributi economici necessari per far esprimere al meglio la progettualità e le esigenze/ricieste presentate dagli studenti promotori;

- I. gli hotel e le Associazioni di categoria di Senigallia che ospiteranno gratuitamente gli studenti delle diverse Regioni sono considerati a pieno titolo sponsor/partner di 2° livello della manifestazione. Pertanto ciascuna squadra/delegazione regionale assumerà il nome e la rappresentanza del singolo hotel che ha offerto gratuitamente il pernottamento in bed and breakfast.
- J. Il Comune di Senigallia che metterà a disposizione alcuni spazi serali in diverse location della città ai fini della Rendicontazione Sociale dell'iniziativa, la Provincia e la Regione che offriranno il loro patrocinio e contributo per la realizzazione dell'evento, nonché l'A.N.C.I. e tutti i comuni aderenti al progetto che metteranno a disposizione il servizio navetta utile a far conoscere e promuovere le ricchezze, la storia e la tradizione del territorio marchigiano, sono considerati a pieno titolo sponsor/partner di 1° livello della manifestazione.

PARTNER/SPONSOR

DIVENTA PARTNER





SARANNO INVITATI ALL'EVENTO:

1. 20 rappresentative di altrettante regioni d'Italia con 15 studenti e 3 insegnanti/accompagnatori - più eventuale Dirigente Scolastico;
2. 6 rappresentanze di studenti e di insegnanti dei paesi che adottano scambi con l'I.I.S " A. Panzini" (Francia, Germania, Inghilterra, Cile, Australia, Giappone);
3. Staff di coordinamento dell'I.I.S. "A. Panzini" di Senigallia: circa 1.300 studenti in divisa e suddivisi in gruppi per l'accoglienza, guide turistiche, cuochi, servizio sala e bar, pasticceria, sport
4. Più di 200 tra insegnanti e personale specializzato, oltreché genitori e famiglie degli alunni;
5. Istituti della Regione Marche in visita a Senigallia e delegazioni delle scuole della Città di Senigallia (Istituti Comprensivi del territorio e altri studenti del Campus e delle superiori).
6. Aziende, esperti esterni e professionisti del territorio;
7. Partner istituzionali pubblici e privati.

A tutti gli studenti, alle famiglie e alle scuole delle regioni d'Italia e dei paesi gemellati, sarà trasmesso invito ufficiale a partecipare a **OPEN** con in allegato i Regolamenti dei vari tornei/giochi che saranno modulati sui prodotti della tradizione italiana e Regionale e sui prodotti caratteristici dei partner di progetto (Forni, strumentazioni innovative ecc). L'invito e ogni singolo Regolamento sarà accompagnato dall'indicazione del seguente link GOOGLE MAPS VIRTUAL TOUR: <https://roundme.com/tour/512560/view/1698100/> - da cui saranno visionabili i campi da gioco teatro dei vari Tornei. I predetti campi di gioco saranno visionabili in ogni momento e a piacimento per preparare le sfide durante tutto l'anno da parte di tutti i fruitori di internet, dalle famiglie di tutte le scuole italiane, dalle rappresentative delle varie regioni costituite dagli studenti meritevoli selezionati per prepararsi e partecipare ad **OPEN**.

Gli Alberghi, nonché l'associazione albergatori di Senigallia, offriranno a titolo gratuito soluzioni di pernottamento in Bed and Breakfast a tutte le delegazioni italiane e internazionali che concorreranno ai Tornei di **OPEN**.

L'A.N.C.I. metterà a disposizione degli ospiti dell'evento un servizio navetta che permetterà di visitare il comune di Senigallia e i comuni limitrofi ricchi di storia e tradizioni.

Sarà consegnata a tutti i partecipanti e ai visitatori di **OPEN** la mappa dell'Evento nella quale saranno evidenziati gli itinerari da seguire e gli ambienti in cui si svolgeranno sfide e corsi. Inoltre sarà organizzato un Infopoint dove sarà possibile avere assistenza nonché informazioni in merito all'organizzazione giornaliera.



CAMPI DI GIOCO

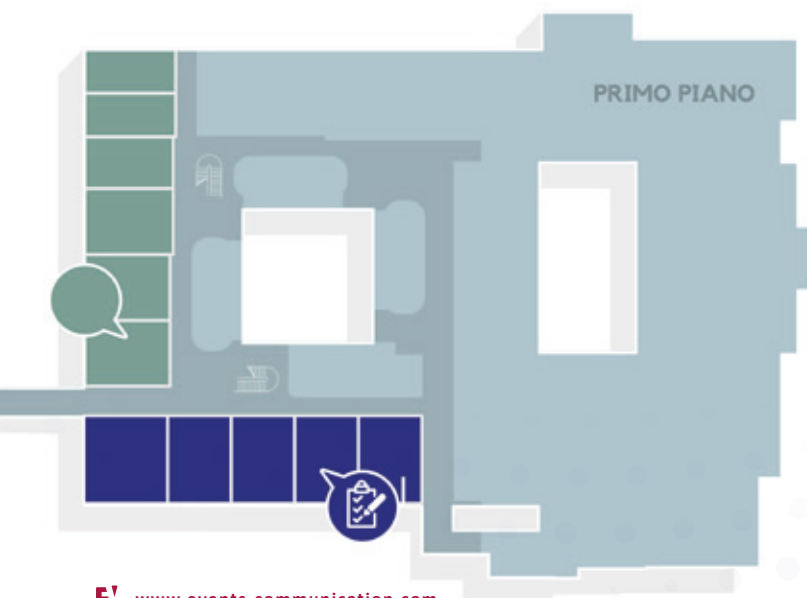
(Attribuibili agli sponsor che ne faranno richiesta)

PIANO TERRA

CUCINA EX PROGETTO 1992
CUCINA GRANDE 1 e 2
CUCINA AZZURRA
LABORATORIO DI DOLCIARIA
LABORATORIO DI PANIFICAZIONE
PALAZZETTO DELLO SPORT "PALAPANZINI"
BAR DELLA HALL
BAR 1 E 2
BAR SALA AZZURRA
SALA RISTORANTE ROCCA
SALA RISTORANTE CHIOSTERGI
PALESTRA AZZURRA INTERNA
RECEPTION HALL
RECEPTION ALUNNI
RECEPTION INFO POINT- ANNA
BACK OFFICE BAR
BACK OFFICE
RECEPTION HALL

PIANO PRIMO

LAB INFORMATICA 1
LAB INFORMATICA 2
LAB INFORMATICA 3
LAB INFORMATICA 4
LAB LINGUISTICO 1
LAB LINGUISTICO 2
LAB LINGUISTICO 3
LAB INFORMATICA OSPITI
CABINA DI REGIA -VIDEO
UFFICIO REGISTRAZIONE PARTECIPANTI
BIBLIOTECA MULTIMEDIALE





CAMPI DI GIOCO

(Attribuibili agli sponsor che ne faranno richiesta)

SPAZI ESTERNI

GIARDINI/PIAZZALE LATO ANCONA

GIARDINI LATO PALESTRA

CORTILE INTERNO 2

GIARDINI/PIAZZALE LATO SENIGALLIA

CORTILE INTERNO 1

MOMENTI DI RENDICONTAZIONE SOCIALE

*(eventi serali nelle migliori Location
della città di Senigallia)*

FORO ANNONARIO

ROTONDA DI SENIGALLIA

PIAZZA DEL DUCA