



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

- Ai Dirigenti Scolastici degli istituti
Strampelli Castelraimondo
mcic80200e@istruzione.it
Mestica Cingoli
mcic811009@istruzione.it
Via Piave Morrovalle
mcic82200q@istruzione.it
Paladini Treia
mcic82400b@istruzione.it
Alighieri Macerata
mcic833006@istruzione.it
Convitto Nazionale Macerata
mcvc010007@istruzione.it
Mattei Matelica
mcic80700n@istruzione.it
Fermi Macerata
mcic82700v@istruzione.it
Tacito Civitanova
mcic83500t@istruzione.it
Bassi Civitanova
mcic83600n@istruzione.it
Paritaria San Giuseppe Macerata
scuolasecondaria.sg@libero.it
Loro indirizzi @.
- Ai Docenti di educazione fisica per il tramite dei dirigenti scolastici
- Al Dirigente Ufficio V A.T. di Macerata
uspmc@postacer.istruzione.it
Prefetto della provincia di Macerata
- Al prefettura.macerata@interno.it
Questore della provincia di Macerata
- Al urp.quest.mc@pecps.poliziadistato.it
- Al Sindaco del Comune di Macerata
comune.macerata@legalmail.it
- Al Presidente regionale CONI Marche
marche@coni.it
Presidente della federazione basket
- Al della regione marche info@marche.fip.it
- Al Presidente dell'A.B.M. di Macerata
contigiani@alice.it
- Al delegato prov.le fed. medici sportivi
compagnucci.danilo@libero.it
- Al Dott. Emanuele Principi
principie@tiscali.it
- Al Prof. Mauro Minnozzi
mauro.minnozzi.mc@istruzione.it
- Al Sito Web luciano.belardinelli@istruzione.it

Oggetto Progetto A2.1_PR1920_27-P8. Finale provinciale di pallacanestro degli istituti di **I grado**.
Macerata, giovedì 27 febbraio 2020.

202001201050 A2.1_PR1920_27-P8 Finale provinciale di pallacanestro I grado di Macerata
Referente attività istruttoria: Mauro Minnozzi tel. 0733 2934216 e-mail mauro.minnozzi.mc@istruzione.it
Referente del procedimento: Marco Petrini Tel. 071 2295437 e-mail: EDFISICAMARCHE@ISTRUZIONE.IT

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Questo Ufficio Scolastico Regionale comunica alle SS.LL. che la Finale Provinciale di pallacanestro degli istituti di istruzione secondaria di I grado della provincia di Macerata si svolgerà a **Macerata giovedì 27 febbraio** p.v., presso il Palavirtus, sito in contrada Fontezzuca e verrà organizzata in collaborazione con gli enti in indirizzo.

Il coordinatore regionale per lo sport di questo USR provvederà al monitoraggio dell'iniziativa riferendo sugli esiti della medesima, per le valutazioni di competenza.

Il comitato regionale del CONI Marche provvederà all'invio del medico alla gara, comunicandone il nominativo e numero telefonico al prof. Minnozzi Mauro entro due giorni prima della gara. A seguire sono riportate le modalità per l'iscrizione degli studenti all'iniziativa in argomento.

Allegato n. 1: Pallacanestro_3X3_I°_grado

II DIRETTORE GENERALE
Marco Ugo Filisetti



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Modalità di partecipazione:

1. **La regolarità della partecipazione sarà garantita dal modello B. Per scaricare il suddetto modello** dalla piattaforma www.campionatistudenteschi.it , sarà necessario andare alla voce “**Centro Sportivo**” della piattaforma ed inserire manualmente l’anagrafica degli studenti che si intendono iscrivere alla manifestazione in programma.
2. **Il modello B sarà presentato il giorno della gara alle altre scuole partecipanti.**
3. **Gli istituti che rinunceranno alle gare dovranno comunicarlo tempestivamente all’ufficio scrivente.**

Riguardo al regolamento di gioco, la durata di ciascun incontro sarà **adattata alla modalità di svolgimento e sarà definita il giorno delle gare mantenendo la sostanza di quanto previsto nel regolamento tecnico.**

Il ritrovo è fissato alle ore 8.45, l’inizio delle partite alle ore 9.15

Modello di iscrizione delle squadre da inviare entro e non oltre il 20 febbraio p.v. all’indirizzo

mauro.minnozzi.mc@istruzione.it

Istituto scolastico	Squadra maschile		Squadra femminile

Nominativo giocatori		Nominativo giocatrici	
Nominativo giocatori		Nominativo giocatrici	
Nominativo giocatori		Nominativo giocatrici	
Nominativo giocatori		Nominativo giocatrici	

Istituto scolastico	Squadra maschile		Squadra femminile

Nominativo giocatori		Nominativo giocatrici	
Nominativo giocatori		Nominativo giocatrici	
Nominativo giocatori		Nominativo giocatrici	
Nominativo giocatori		Nominativo giocatrici	



Campionati Studenteschi 2019/2020 Scuola Secondaria di Primo Grado



PALLACANESTRO – SCHEDE TECNICHE BASKET 3x3



Impianti ed attrezzature

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

Composizione delle squadre

Gli Istituti possono iscriversi con una o più squadre maschili e femminili, e possono prendere parte alla manifestazione sia atleti/e tesserati/e alla FIP che atleti/e non tesserati/e. Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara massimo 4 giocatori/trici, di cui 3 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 3 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 3 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

Si potrà qualificare alle fasi successive una sola squadra per istituto.

Tempi di gioco

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi (il cronometro non deve mai essere arrestato), o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.

In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un **supplementare che terminerà con la realizzazione di 2 punti da parte di una delle due squadre in campo (canestro realizzato o 2 falli subiti)**.

Modalità di gioco

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria: Punti 3 Sconfitta: Punti 1

Il Torneo si articola in una fase provinciale, una fase regionale ed una eventuale fase nazionale.

Dalla fase provinciale saranno ammesse a partecipare alla fase regionale un numero di squadre che verrà definito regione per regione e terrà conto del numero complessivo delle squadre maschili e femminili iscritte in ciascuna provincia.

Sono ammesse alla eventuale fase nazionale 20 squadre per la categoria maschile e 20 per quella femminile: le vincitrici della fase regionale.

Regole Tecniche.

L'inizio del gioco viene assegnato con un sorteggio, la squadra che vince il sorteggio sceglie se iniziare in attacco o in difesa; in caso di tempo supplementare il possesso iniziale sarà per la squadra che non ha avuto il possesso iniziale della partita.

L'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.

Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata (in palleggio o con il passaggio) dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.

Non esistono tiri liberi.

Valore dei punti.

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**;

- la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale **3 punti**;

- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria;

- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e **possesso di palla (con rimessa dal fondo)** viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo;

- in caso di fallo tecnico, **1 punto**, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria;

- gli arbitri hanno facoltà di comminare **1 punto** di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo;

- non è prevista la rimessa da fondo campo.

Norme di gioco.

Non è previsto un limite di falli individuali.

Non sono previsti time out

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

Avvicendamento dei giocatori:

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

Durata azione di attacco:

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

Difesa:

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo