

# FONDAZIONE **!MPRENDi**

---

## Scuola di Imprenditorialità

Programma “**Imprenditorialità e Innovazione**”  
per l’anno scolastico 2022-2023

### **Filosofia generale del programma “Imprenditorialità e Innovazione” per le scuole**

La competenza imprenditoriale è una delle 8 Competenze chiave definite dall’Unione Europea per l’apprendimento continuo e permanente (*Key Competences for Life Long Learning*, 2018)

“La competenza imprenditoriale si riferisce alla capacità di agire e trasformare idee in valore per gli altri. Si basa sulla creatività, sul pensiero critico e sulla risoluzione dei problemi, ... sulla capacità di lavorare in modo collaborativo per pianificare e gestire progetti di valore culturale, sociale o finanziario”

“La competenza imprenditoriale richiede la conoscenza ... delle opportunità e delle sfide sociali ed economiche che ... una società deve affrontare. Devono inoltre essere consapevoli dei principi etici e delle sfide dello sviluppo sostenibile...”

La Fondazione Imprendi – Scuola di Imprenditorialità, è un ente no-profit, di carattere culturale, che favorisce l’avvio di concreti progetti per: lo sviluppo di mentalità imprenditoriale e leadership, lo stimolo all’emergere di nuova imprenditorialità.

La Fondazione ritiene che il futuro del lavoro sia sempre più legato all’acquisizione di una mentalità imprenditoriale in ogni settore ed ambito di applicazione, e che il sistema educativo del Paese, a tutti i livelli, abbia un ruolo fondamentale nell’acquisizione di mentalità e comportamento imprenditoriale.

Nell’ambito della propria mission, la Fondazione intende promuovere sinergie e partnership con il sistema educativo nazionale e regionale, per sostenere l’orientamento dei giovani e la realizzazione di iniziative formative mirate allo sviluppo delle nuove competenze richieste dal mercato del lavoro, con particolare riguardo alla promozione dell’imprenditorialità.

Il programma della Fondazione Imprendi per le scuole è finalizzato all’acquisizione di una mentalità imprenditoriale da parte dei giovani.

Il mondo del lavoro si sta orientando verso persone con spirito d'iniziativa e mentalità auto-imprenditoriale. Anche in una carriera diversa da quella dell'imprenditore sono utili mentalità e strumenti tipici del modo di agire imprenditoriale.

E' quindi importante coltivare una mentalità imprenditoriale anche se non è ancora il momento di fondare una startup o una piccola impresa.

D'altro canto è importante conoscere il funzionamento delle imprese e la loro evoluzione per affrontare le sfide poste da innovazione tecnologica e sviluppo sostenibile.

Per questo è importante coltivare attitudini all'innovazione e all'imprenditorialità per cogliere le opportunità del presente e del futuro.

Per meglio sviluppare il pensiero critico, l'immaginazione e la creatività la Fondazione ha sviluppato in parallelo a questo percorso un'iniziativa improntata allo stimolo alla curiosità ed alla capacità dello studente di fare e farsi domande originali (vedi IMPRENDI – Ora di Curiosità)

## **Obiettivi**

Il programma si propone i seguenti obiettivi:

- maturare la consapevolezza della funzione imprenditoriale nell'economia e nella società;
- coltivare attitudini all'azione imprenditoriale;
- acquisire competenze nell'uso di strumenti e metodologie tipiche dell'agire imprenditoriale.

## **Destinatari**

Destinatari sono tutti gli istituti d'istruzione secondaria superiore.

Il programma è indirizzato a studenti delle terze/quarte classi oppure quarte/quinte classi, a seconda delle decisioni dei consigli di classe.

Gli studenti saranno seguiti da un insegnante di riferimento per ciascuna classe partecipante.

## **Manifestazioni di interesse**

L'erogazione del programma formativo potrà essere effettuata sulla base di una manifestazione di interesse espressa dalla singola scuola e sottoscritta dal Dirigente scolastico, da inoltrare all'indirizzo della Fondazione ([istruzione@imprendi.org](mailto:istruzione@imprendi.org)). Nella richiesta vanno anche indicate la o le classi coinvolte unitamente al nominativo e indirizzo e-mail dell'insegnante di riferimento di ciascuna classe. E' bene che l'indirizzo e-mail sia personale perché è attraverso di esso che si avrà accesso alla piattaforma di e-learning.

L'insegnante di riferimento avrà accesso alla piattaforma [elearning.imprendi.org](http://elearning.imprendi.org) sia per vedere il materiale e renderlo disponibile agli studenti sia per caricare i materiali sviluppati dagli studenti stessi.

Termine ultimo per far pervenire le manifestazioni di interesse per l'anno 2022-2023:  
**30 settembre 2022.**

### **Ore complessive previste dal programma**

Si prevedono complessivamente 30 ore di attività didattiche equivalenti (cioè documentabili ai fini curriculari) di cui 15 relative alla prima parte del programma (nozioni generali relative all'imprenditorialità, l'impresa e l'innovazione) e 15 relative alla seconda parte del programma (progetto di innovazione/imprenditorialità).

Per la prima parte le ore saranno così suddivise:

- 5 ore (fruibili a distanza) con video registrati a cura della Fondazione, suddivisi in piccoli moduli;
- 5 ore di approfondimento delle tematiche a cura degli insegnanti;
- 5 ore di lavoro individuale, e di gruppo, da parte degli studenti, tracciabili attraverso brevi report caricati sulla piattaforma [elearning.imprendi.org](https://elearning.imprendi.org).

L'articolazione del monte ore è indicativa, in quanto potrà essere ulteriormente ampliata e/o rivista a discrezione del Consiglio di classe sulla base della propria programmazione didattica.

In particolare, i video saranno accompagnati da domande e proposte di esercizi. Gli studenti saranno inoltre invitati a formulare ulteriori domande ed approfondimenti.

Ai fini della redazione dei report gli studenti, seguiti dagli insegnanti, possono selezionare un argomento tra quelli proposti dal programma intorno al quale produrre un approfondimento, da caricare sulla piattaforma [elearning.imprendi.org](https://elearning.imprendi.org).

### **Contenuti formativi della prima parte**

I contenuti formativi sono articolati su tre moduli: l'imprenditore e l'azione imprenditoriale, l'impresa, imprenditorialità e innovazione.

#### **Primo modulo - L'imprenditore e l'azione imprenditoriale**

- L'imprenditore: esempi
- Il profilo di un imprenditore
- Le motivazioni a fare l'imprenditore
- Valori ed etica imprenditoriale
- Imprenditorialità
- Esiste un "metodo imprenditoriale"?
- Attitudini per l'innovazione e l'imprenditorialità

#### **Secondo modulo – L'impresa**

- Breve storia dell'impresa
- Impresa e creazione di valore
- Shareholders e Stakeholders

- Le società Benefit e la certificazione Bcorp
- Tipologie di impresa: startup e piccole medie imprese

### **Terzo modulo - Imprenditorialità e innovazione**

- Di quali innovazioni avremo bisogno
- Impatto delle attività umane sull'ambiente
- Impatto dell'attività delle persone e delle imprese
- Strategie per limitare gli impatti
- Il caso Patagonia
- Gli obiettivi di sviluppo sostenibile dell'ONU
- Ambiti di innovazione

### **Video registrati da imprenditori**

Sono disponibili inoltre una serie di video registrati da parte di due imprenditori (a cura della Fondazione) sui temi:

- 1) Innovazione tecnologica e transizione digitale
- 2) La creazione di valore d'impresa e le strategie per la sostenibilità

### **Contenuti formativi della seconda parte**

Il programma della seconda parte sarà centrato sullo sviluppo di un progetto di innovazione.

Secondo una sequenza di tematiche quali:

- A) Identificazione di un problema che merita attenzione e ricerca di soluzioni
- B) Soluzione preliminare proposta
- C) Utenti della soluzione proposta e valore prodotto per gli utenti
- D) Numerosità dei potenziali utenti
- E) Creazione del team di progetto
- F) Tecnologie utilizzate
- G) Principali vincoli (es. aspetti regolatori etc)
- H) Sviluppo del concept di prodotto e/o servizio

Il programma prevede lo sviluppo di un progetto da parte di un gruppo di massimo 3-4 studenti. E' prevista l'istituzione di un premio / riconoscimento al progetto migliore (vedi IMPRENDI – Premio per le scuole)

Per la seconda parte le ore sono così suddivise:

- 2 ore di video registrati a cura della Fondazione, suddivise in piccoli moduli;
- 3 ore di approfondimento delle tematiche a cura degli insegnanti,
- 10 ore di lavoro da parte degli studenti documentate da un Project Work caricati sulla piattaforma [elearning.imprendi.org](http://elearning.imprendi.org).

Il monte ore per insegnanti e studenti è indicativo e soggetto a valutazione del Consiglio di classe.

### **Modalità di accompagnamento da parte della Fondazione**

La Fondazione metterà a disposizione una figura tutoriale con il compito di assicurare il collegamento tra le classi e gli insegnanti per raccogliere esigenze di vario tipo e rispondere ad eventuali domande. Il tutor verificherà anche il caricamento di materiali sulla piattaforma didattica [elearning.imprendi.org](https://elearning.imprendi.org), sia lato Fondazione sia lato istituti scolastici, e monitorerà gli stati di avanzamento, fornendo alle scuole eventuali feedback.

### **Documentazione**

Sarà fornito un kit didattico a sostegno dell'erogazione dei moduli, composto da video, slide, link, esercitazioni, etc, ed altri materiali per possibili approfondimenti tematici.

Per richiedere eventuali ulteriori informazioni sul programma e le modalità operative è possibile scrivere a [istruzione@imprendi.org](mailto:istruzione@imprendi.org).

### **Calendario delle attività**

Ottobre 2022 - Maggio 2023

Tutte le attività proposte dalla Fondazione in questo periodo sono a titolo gratuito per le scuole.

Fondazione Imprendi – Scuola di Imprenditorialità

<https://www.imprendi.org>

