



FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Ministero dell'Istruzione



ISTITUTO STATALE "PASCASINO"

Liceo delle Scienze Umane - Liceo Economico Sociale - Liceo Linguistico

Una scuola per l'Europa

**Ai docenti di ogni Ordine e Grado
in servizio presso Scuole pubbliche e paritarie
a T.D e a T.I.
provenienti da tutta Italia**

OGGETTO: Corsi di formazione sull'insegnamento delle discipline STEAM con l'utilizzo delle tecnologie digitali a.s. 2022-2023

Si comunica che la nostra Istituzione scolastica, individuata dal Ministero dell'Istruzione nell'ambito del Piano nazionale di ripresa e resilienza, come "SCUOLA POLO STEAM PER LA FORMAZIONE DEI DOCENTI SULL'INSEGNAMENTO DELLE DISCIPLINE STEAM CON L'UTILIZZO DELLE TECNOLOGIE DIGITALI", in continuità con quanto già erogato, sta per avviare la seconda sezione di **corsi di formazione sull'insegnamento delle discipline STEAM** (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica) al fine di potenziare le competenze di insegnamento delle stesse in una dimensione di costante evoluzione, rafforzando le capacità di utilizzo degli strumenti tecnologici che consentono di consolidare l'efficacia di processi di apprendimento nei settori della programmazione, della robotica educativa, del pensiero computazionale, dell'Intelligenza Artificiale, delle modellazione e stampa 3D, della realtà aumentata per l'osservazione scientifica, della creatività e dell'arte digitale.

I corsi attivati e già disponibili sono i seguenti:

MODULO 1 - Matematica e scienza dei dati con le tecnologie digitali (I Edizione cod. 76139 e III Edizione cod. 76141)

Destinatari: Scuola secondaria di primo e secondo grado (n. 50 docenti per Edizione)

Durata: 20 h per corso

Modalità di erogazione: MOOC con restituzione in presenza (solo per eventuali corsisti della provincia di Trapani)

MODULO 2 -Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare (I Edizione cod. 98315 e II Edizione cod. 98316)

Destinatari: Scuola secondaria di primo e secondo grado (n. 50 docenti per Edizione)

Durata: 25 h

Modalità di erogazione: Blended (con sezione residenziale a Marsala)

MODULO 3 - Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM (cod. 98288)

Destinatari: Scuola dell'Infanzia e primaria (n. 50 docenti)

Durata: 20 h

Modalità di erogazione: MOOC con restituzione in presenza (solo per eventuali corsisti della provincia di Trapani)

La sezione residenziale di n. 10 h, di ogni corso del modulo n. 2, verrà svolta in **PERCORSI FORMATIVI IN PRESENZA** (di due giornate ciascuno, dal 26 al 28 gennaio 2023), a Marsala, città del vento e del vino, di saline e tramonti (<https://www.youtube.com/watch?v=RbFLuLXecpI>).

Per i corsisti provenienti da province diverse da quella di Trapani, le spese di vitto e alloggio (in camera doppia e pensione completa, si consiglia iscrizione di due docenti per scuola) sono a carico del nostro Liceo; per i corsisti provenienti da tutte le altre regioni, oltre al vitto e all'alloggio (sempre in camera doppia e pensione completa), è garantito un rimborso delle spese di trasporto per un massimo di €100,00 su presentazione dei titoli di viaggio.

E' consentita, per ogni edizione del corso, la frequenza di max n.10 docenti provenienti dalla province diverse da quella di Trapani e max. n. 5 docenti provenienti da tutte le altre regioni; in graduatoria prevarrà la data di iscrizione.

Le iscrizioni, aperte a tutti gli insegnanti a tempo determinato, indeterminato di ogni ordine e grado e in servizio presso scuole paritarie, sulla Piattaforma SCUOLAFUTURA al seguente link: <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>

Indicazioni operative: ACCESSO → sezione DIDATTICA DIGITALE → TUTTI I PERCORSI → indicare il titolo o il codice del percorso → cliccare su CANDIDATURA → inviare CANDIDATURA.

Il percorso di formazione mira alla diffusione dell'uso critico e consapevole delle ICT in percorsi didattici e formativi a carattere innovativo.

Gli obiettivi sono, nello specifico:

Sviluppo delle competenze digitali dei docenti, con particolare riguardo alle STEAM, al pensiero computazionale, all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media in una prospettiva di consapevolezza della loro ricchezza e della loro criticità;

Promozione dell'utilizzo critico delle tecnologie e delle attrezzature assegnate con i fondi per le aree a rischio utili all'apprendimento;

Valorizzazione della scuola intesa come comunità attiva, aperta al territorio e in grado di sviluppare e aumentare l'interazione con le famiglie;

- Adeguamento della didattica e dell'azione formativa e organizzativa della scuola al nuovo PNSD (Piano Nazionale Scuola Digitale), valorizzando le tecnologie esistenti, favorendo il passaggio a una didattica attiva e laboratoriale e promuovendo gradualmente ambienti digitali flessibili e orientati all'innovazione, alla condivisione dei saperi e all'utilizzo di risorse aperte;
- Valorizzazione delle risorse professionali presenti nella scuola attraverso un'azione di motivazione e di formazione.

Per eventuali chiarimenti o informazioni potete inviare mail all'indirizzo: formazionesteam@liceopascasinomarsala.edu.it

o contattare la referente del progetto, prof.ssa Rossella Nocera al numero: 3494020103

Cordialmente.

F.to la Dirigente scolastica

Anna Maria Angileri

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D. Lgs. 39/93