

# COMIX GAMES 2016

## Torna il concorso di ludolinguistica, in palio 8.000 euro

Tornano i **Comix Games**, il **concorso di Ludolinguistica** per le **scuole secondarie di primo e secondo grado** organizzato da **Comix** in collaborazione con **Repubblica Scuola** e il **Salone Internazionale del Libro di Torino** e giunto quest'anno alla sua IV edizione.

Per partecipare al concorso e avere così la possibilità di aggiudicarsi il premio in denaro e accedere alla **finalissima**, in programma lunedì 16 maggio 2016 al **Salone Internazionale del Libro di Torino**, le classi dovranno produrre almeno **5 tautogrammi** (<http://video.repubblica.it/scuola/comix-games-per-le-classi/213048/212223?ref=search>) della trama di altrettanti **romanzi** tra quelli che vi proponiamo in questo elenco:

*Piccole Donne* di Louisa May Alcott, *Divina Commedia* di Dante Alighieri, *Io e te* di Niccolò Ammaniti, *Marcovaldo* di Italo Calvino, *Alice nel Paese della meraviglie* di Lewis Carroll, *L'ultimo elfo* di Silvana De Mari, *Piccolo Principe* di Antoine De Saint-Exupéry, *Sotto il Burqa* di Deborah Ellis, *Per questo mi chiamo Giovanni* di Luigi Garlando, *Città di carta* di John Green, *Lo strano caso del cane ucciso a mezzanotte* di Mark Haddon, *Mille splendidi soli* di Khaled Hosseini, *Storia di Malala* di Viviana Mazza, *Sei come sei* di Melania Mazzucco, *Divergent* di Veronica Roth, *Gomorra* di Roberto Saviano, *Romeo e Giulietta* di William Shakespeare, *Stargirl* di Jerry Spinelli, *L'isola del Tesoro* di Robert Louis Stevenson, *La grande avventura* di Robert Westall.

I **sei** istituti scolastici che firmeranno i componimenti migliori avranno accesso alla seconda fase del concorso: fra febbraio e marzo Comix terrà nelle scuole vincitrici una lezione/gara di ludolinguistica per selezionare la classe che approderà alla finalissima.

A contributo delle **spese di viaggio** per la trasferta a Torino in occasione della finalissima, le classi riceveranno un **premio in denaro** e i biglietti omaggio di ingresso al Salone.

Il **montepremi di 8.000,00 euro** messo a disposizione da Franco Cosimo Panini Editore – tenendo conto della collocazione geografica degli istituti – sarà così ripartito: da 1500 e 2.400 euro a ciascuna scuola del sud, da 800 a 1.300 euro a ciascuna scuola del centro, da 250 a 600 euro a ciascuna scuola del nord.

<http://scuola.repubblica.it/blog/tema/comix-games-classi-2016/>

<http://temi.repubblica.it/UserFiles/repubblica-scuola/File/RepScuolaComixGamesRegolamento2016.pdf>

**Per qualsiasi ulteriore informazione o richiesta:**

Silvia Stagi

Ufficio Stampa

Franco Cosimo Panini Editore

Via Giardini 474/D, 41124 Modena

tel. +39 059 2917330

cell. +39 334 6730175