



**Ai Dirigenti Scolastici
delle scuole secondarie di secondo grado
delle province di Ancona e Pesaro-Urbino**

**Oggetto: Premio Scuola Digitale 2018 - Invito alla partecipazione per le scuole delle
province di Ancona e Pesaro/Urbino**

1. Il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove il **Premio Scuola Digitale 2018**, per favorire l'eccellenza e il protagonismo delle scuole italiane e delle studentesse e degli studenti nel settore dell'innovazione digitale. L'Istituto I.S. Volterra Elia di Ancona, individuato dal MIUR come scuola polo provinciale per l'organizzazione del Premio Scuola Digitale, invita tutte le scuole secondarie di secondo grado delle province di Ancona e Pesaro-Urbino a partecipare all'iniziativa.
2. Il **Premio Scuola Digitale** consiste in una competizione tra scuole, che prevede la partecipazione delle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado, anche attraverso il coinvolgimento di gruppi di studentesse e di studenti, che abbiano proposto e/o realizzato progetti di innovazione digitale, caratterizzati da un alto contenuto di conoscenza, tecnica o tecnologica, anche di tipo imprenditoriale.
3. Il **Premio Scuola Digitale** prevede una fase provinciale/territoriale, una regionale e, infine, una nazionale.
4. Possono presentare domanda di partecipazione al Premio Scuola Digitale le istituzioni scolastiche del secondo ciclo delle province di Ancona e Pesaro-Urbino, attraverso la candidatura di un solo progetto di innovazione digitale, che veda anche coinvolti gruppi di studentesse e studenti frequentanti la scuola o neo-diplomati (purché gli stessi abbiano sviluppato il progetto all'interno della scuola stessa nell'anno scolastico 2017-2018).
5. Le scuole possono candidare progetti che proponano, a titolo esemplificativo, modelli didattici innovativi e sperimentali, percorsi di apprendimento digitale curricolari ed extracurricolari, prototipi tecnologici e applicazioni, idee/proposte imprenditoriali, progetti di ricerca, nell'ambito dei settori del *making*, *coding*, robotica, *internet delle cose* (IoT), *gaming* e *gamification*, laboratori impresa 4.0, creatività (arte, musica, patrimonio culturale, *storytelling*, *tinkering*), inclusione e accessibilità, STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica).
6. Le candidature dovranno essere presentate dalle istituzioni scolastiche a partire dalle ore 8:00 del giorno 15/05/2018 ed entro e non oltre le ore 13:00 del giorno 20/6/2018 compilando l'apposito *form*, reperibile al seguente *link* <https://goo.gl/forms/8xh80AIM1XqA5Q762>. Le scuole candidate dovranno comunicare i dati richiesti per la partecipazione al Premio, una breve scheda descrittiva del progetto candidato e la documentazione relativa, che dovrà essere preventivamente caricata su *file hosting* interni o esterni alla scuola, liberamente accessibili alla giuria e al Ministero, non visibili ad altri soggetti e disponibili per almeno 1 anno, comunicando il relativo *link* nell'apposito campo del *form*. La documentazione da caricare consiste obbligatoriamente in un video della durata massima di 3 minuti di presentazione del progetto candidato e preferibilmente



di altra documentazione utile (testi, foto, ecc.). Le istituzioni scolastiche partecipanti devono, inoltre, corredare la documentazione anche con una dichiarazione del dirigente scolastico con cui si attesta che sono state acquisite tutte le liberatorie necessarie in caso di utilizzo di immagini o voci di persone fisiche (se minori, le liberatorie devono essere necessariamente firmate dai genitori e conservate dalla scuola) e da una liberatoria alla pubblicazione del videoclip, delle foto, dei testi, delle descrizioni.

7. Il Premio verrà attribuito da una Giuria di esperti, che opererà sulla base dei seguenti criteri di valutazione:

- valore e qualità del contenuto digitale/tecnologico presentato, in termini di *vision*, strategia, utilizzo di tecnologie digitali innovative (punti 30);
- significatività dell'impatto prodotto sulle competenze degli studenti e integrazione nel curriculum della scuola (punti 20);
- potenzialità di sviluppo e ambizione del progetto, attrattività nel settore di riferimento, fattibilità/realizzabilità/replicabilità (punti 20);
- capacità di coinvolgimento della comunità scolastica e locale (punti 20);
- qualità e completezza della presentazione (materiali a supporto: punti 10).

8. La Giuria sceglierà **n. 8 progetti finalisti**, ovvero n. 4 per ciascuna provincia, che parteciperanno all'iniziativa finale provinciale, che si svolgerà in data 22/09/2018, dalle ore 8:00 alle ore 13:00, presso una sede che sarà successivamente comunicata. Durante tale giornata i progetti finalisti saranno presentati dalle studentesse e dagli studenti attraverso appositi *pitch*, supportati da video, della durata indicativa di 6' per scuola (3 minuti di video + 3 minuti di *pitching*). Al termine di tutte le presentazioni saranno scelti dalla Giuria **due progetti vincitori** per ogni provincia, che saranno ammessi alla successiva fase regionale. Il progetto vincitore a livello regionale parteciperà alla sessione finale nazionale del Premio.

9. I progetti vincitori riceveranno un premio consistente in mille euro mentre i progetti finalisti riceveranno premi consistenti in un tablet/computers portatile per la scuola.

10. La Scuola Polo I.I.S. Volterra Elia organizzerà attività di animazione rivolte a tutte le istituzioni scolastiche del territorio al fine di favorire la massima partecipazione al Premio.

11. Per informazioni e assistenza è possibile rivolgersi ai docenti referenti del progetto: Prof.ssa Catia Pedace cell. 3921250950 email c.pedace@iisve.it e Prof. Marco Anconetani cell. 3476550284 email m.anconetani@iisve.it.

Il Dirigente Scolastico
Patrizia Cuppini