

**Corso di perfezionamento universitario
per insegnanti e ludotecari**

teoria del gioco e linguaggi espressivi



La Scuola Interateneio di Specializzazione per la Formazione degli insegnanti della scuola secondaria del Veneto (**SSIS**), Centro Interateneio per la ricerca didattica e la formazione avanzata, nell'anno accademico 2005/6, attiva un Corso di Perfezionamento Universitario per Insegnanti e Ludotecari in
“Teoria del gioco e linguaggi espressivi”

Il corso ha lo scopo di provvedere alla formazione nella gestione e conduzione di laboratori espressivi in ludoteche o nella scuola, sia degli insegnanti di discipline artistiche ed umanistiche già operanti come docenti nella scuola, sia di giovani laureati.

Poiché il corso offre strategie didattiche attive e metodologie di insegnamento legate strettamente all'aspetto motivazionale e relazionale, alla creatività e al “saper fare” laboratoriale, attente agli stili attributivi e volte a sviluppare i talenti di ciascuno secondo il proprio stile cognitivo, si ritiene che sia **valido trasversalmente per tutte le classi di abilitazione.**

Il corso attribuisce inoltre **20 Crediti Formativi Universitari**

I posti disponibili sono **60. Il Corso si attiva solo con un minimo di 25 iscritti.**

Il Corso costituisce, per i docenti, un momento significativo di aggiornamento sull'importanza del gioco e dei linguaggi espressivi e per il perfezionamento e la professionalizzazione di giovani laureati sulle tematiche riguardanti i giochi, i giocattoli, le esperienze ludiche in genere e i linguaggi attraverso cui l'esperienza ludica diventa formativa in laboratori creativi.

Struttura del Corso

Il Corso **ha durata annuale**, si sviluppa per complessive 500 ore, di cui 210 ore di formazione assistita, ed almeno 290 ore di studio individuale, di “project work”, per l'elaborazione di una tesi da discutere a fine corso, volta allo sviluppo progettuale di un laboratorio o spazio-ludoteca.

Il Corso è strutturato in **tre moduli**, ogni modulo prevede **70 ore: 42 ore di lezione, in parte frontali e in parte on-line, più 28 ore di laboratorio** didattico, nel corso del quale i partecipanti progetteranno unità o moduli adatti a trasferire a livello di operatività nella scuola e nelle ludoteche il tema affrontato

Temi di studio

I temi di studio affrontati nei moduli saranno i seguenti:

I° Modulo: Fondamenti pedagogici e psicologici sul gioco e l'animazione ludica come esperienza fondamentale per la formazione dell'individuo.

II° Modulo: Il giocattolo e l'esperienza creativa.

III° Modulo: I laboratori sui linguaggi espressivi.

Laboratori

Sono previsti laboratori di: Gioco libero, gioco di ruolo, gioco di relazione corporea, gioco di animazione, gioco simbolico nell'arte, video in gioco, gioco linguistico, gioco logico-scientifico, gioco logico-artistico, giocattolo: scelta, catalogazione, gestione del prestito, giochi topologici, giochi di carta, teatro, animazione narrativa, musica, videogioco interattivo, ceramica, colore, costruzione del libro, caccia al tesoro in città.

Sedi delle lezioni

Il Corso si svolgerà tra ottobre 2005- aprile 2006 in parte presso la sede SSIS Veneto, Fondamenta Moro 2978, 30121, Venezia, in parte presso l'Istituto Professionale Statale "U. Ruzza" in Via M.Sanmicheli 8, 35100- Padova, in parte on-line

E' previsto un impegno di nove fine settimana (uno ogni 20 giorni), così articolati: venerdì pom. (14,30-18,30), sabato (9,00-13,00 13,30-17,30).

Parte delle relazioni saranno gestite **on-line** con esercitazioni connesse.

Alcuni fine settimana saranno gestiti come stage laboratoriali intensivi, che potranno essere dislocati in varie sedi a seconda del numero e della provenienza dei corsisti

Direzione didattica ed amministrativa

La Direzione è ubicata presso la sede della SSIS del Veneto, Fondamenta Moro 2978, 30121 Venezia
Tel: 041 2346811 - Fax: 041 2346801 e-mail: <docssis@unive.it> oppure <anto.dani@iol.it>

Il Corso è diretto dal prof. Fiorenzo Bertan, coordinatore dell'Indirizzo "Arte e disegno" della SSIS.

L'organizzazione e direzione scientifica è curata dalla prof.ssa Daniela Antonello, docente della SSIS.

Segreteria amministrativa del corso: la segreteria amministrativa del corso sarà curata dal Centro Interateneo di Eccellenza per la Ricerca Didattica e la Formazione Avanzata c/o Vega – Parco Scientifico Tecnologico – Via della Libertà, 5-12 – Edificio Lybra Venezia-Marghera, **Tel: 041 2346811**

Fax: 041 2346801 e-mail: <docssis@unive.it>

Requisiti e modalità d'iscrizione

Possono accedere al Corso coloro che sono in possesso di diploma di laurea del previgente ordinamento, oppure della laurea triennale o della laurea specialistica

Per l'ammissione al Corso i candidati dovranno: compilare entro il **17 settembre 2005**, il modulo inserito all'indirizzo

http://157.138.3.18/dati/perfezionamento/gioco_3ed.htm

Il bando e il modulo sono reperibili anche nel Sito Internet:

<http://www.univirtual.it/centro-eccellenza/perfeziona.htm>

oppure ai seguenti recapiti 348 3708079 – anto.dani@iol.it

La quota di pre-iscrizione al corso è fissata in **Euro 100 (cento)** e la quota di iscrizione in **Euro 700 (settecento)** da versare secondo le indicazioni contenute nel bando, reperibile nel sito sopraindicato.

Per informazioni riguardanti il bando completo, le modalità d'iscrizione, la modulistica, rivolgersi a:

Centro Interateneo di Eccellenza per la Ricerca Didattica e la Formazione Avanzata c/o Vega – Parco Scientifico Tecnologico - Via della Libertà, 5-12 Edificio Lybra - Venezia-Marghera oppure Segreteria SSIS Fondamenta Moro 2978, 30121, Venezia

tel. 041 2346811 Fax:041 2346801

e-mail: <docssis@unive.it>

oppure 348 3708079 <anto.dani@iol.it>

Sito Internet del bando:

www.univirtual.it/centro-eccellenza/perfeziona.htm