



CONCORSO NAZIONALE PER LA SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI 1° GRADO

per l'anno scolastico 2005/2006

L'AMBIENTE: UN GIOCO DA RAGAZZI

Le scuole trasformano le 10 proposte per l'ambiente italiano in un gioco dell'oca

BANDO DI CONCORSO

1. Il FAI, Fondo per l'Ambiente Italiano, che si occupa della tutela e conservazione del patrimonio artistico e naturalistico, lancia per l'anno scolastico 2005/6 il concorso per le scuole "L'ambiente: un gioco da ragazzi".
2. Il concorso è rivolto alle classi III, IV e V della scuola primaria e alle classi della scuola secondaria di 1° grado.
3. Finalità del concorso è sensibilizzare i giovani nei confronti **dell'ambiente, dell'arte e del paesaggio italiano**, ricchi di aspetti di grande bellezza e importanza, meritevoli quindi di essere ricercati e descritti.
4. Lo scopo del concorso è duplice:
 - coniugare la **conoscenza e lo studio** del territorio con una **riflessione etica** sui relativi comportamenti
 - procedere nella realizzazione del rilievo anagrafico delle **Bellezze ambientali d'Italia**.
5. L'elaborato da produrre, dopo la fase di studio e ricerca sul territorio, è un **gioco** costituito da un tavoliere a caselle, nelle quali saranno presentati situazioni e quesiti legati ad aspetti ambientali e ai Beni del territorio.
6. Più concretamente, bambini e ragazzi sono invitati a scegliere **3 delle 10 proposte per l'ambiente italiano** messe a punto dal FAI, per un lavoro di analisi e approfondimento ambientale. Parallelamente, individueranno e studieranno **un Bene d'arte e un Bene di natura** del loro territorio. I risultati del lavoro di ricerca sui temi ambientali e sui luoghi andranno comunicati attraverso un **gioco dell'oca** composto da caselle con domande, prove, premi e punizioni.
7. La classe potrà organizzare un appuntamento di festa rivolto ad altre classi, ai genitori, alle autorità ecc. per presentare il proprio lavoro e stimolare altri alla riflessione ambientale.
8. Per le classi che aderiscono al concorso è a disposizione un dettagliato **manuale d'istruzioni** per lo svolgimento del compito.
9. Le classi interessate al concorso, la cui partecipazione è completamente gratuita, devono **isciversi** inviando i propri dati (nome e livello della scuola, indirizzo postale - completo di via, città, cap, provincia - recapito telefonico, indirizzo e-mail, classe, nominativo dell'insegnante referente) alla Segreteria Concorso "L'ambiente: un gioco da ragazzi", FAI, viale Coni Zugna 5,

Fondazione nazionale per la tutela, la conservazione e la gestione dei Beni d'interesse storico, artistico e naturalistico

20144 Milano; oppure via e-mail a scuola@fondoambiente.it o via fax al n° 0248193631. E' possibile anche iscriversi al concorso direttamente dal sito www.faiscuola.it/concorsi.

10. I lavori dovranno essere inviati **in duplice copia** entro il 31 marzo 2006 (farà fede il timbro postale) alla Segreteria del concorso. Una copia parteciperà alla selezione nazionale, mentre l'altra rimarrà a disposizione delle Delegazioni FAI territoriali per eventuali iniziative locali.
11. Una giuria composta da personaggi e tecnici del mondo della cultura e dell'educazione valuterà i migliori "giochi", secondo due categorie: scuola primaria e scuola secondaria di 1° grado.
12. I migliori elaborati saranno premiati, per ciascuna categoria, con 1 primo premio, 2 secondi premi, 10 terzi premi. I premi saranno costituiti da strumenti e materiale di lavoro per la classe.
13. Le Delegazioni provinciali del FAI, laddove possibile, daranno una valorizzazione locale ai lavori delle scuole.
14. I risultati del concorso saranno pubblicati a fine maggio 2006 sul sito del FAI per le scuole - www.faiscuola.it .

Fondazione nazionale per la tutela, la conservazione e la gestione dei Beni d'interesse storico, artistico e naturalistico
