



Play book Gioco letterario on line II edizione

Gennaio 2008

La Fiera Internazionale del libro di Torino in collaborazione con il **Ministero della Pubblica Istruzione** e l'**Associazione Italiana Biblioteche** promuove la seconda edizione del gioco letterario on line **Playbook** rivolto alle **scuole secondarie di secondo grado di tutta Italia**.

Il gioco

Scopo del gioco è **indovinare i titoli di cinque libri** ed il **tema che li lega**, attraverso un percorso di **duecentocinquanta domande** di cultura generale, non necessariamente letterarie ma che spaziano dal *teatro al cinema, dalla musica alla televisione* attraverso veri e propri **quesiti e giochi letterari**.

La scheda di iscrizione al gioco, aperto alle classi, ai gruppi interclasse, a gruppi di lettura nati in biblioteca, è già attiva sul sito della Fiera <http://www.fieralibro.it/> il torneo prenderà avvio il 15 gennaio; e sarà possibile iscriversi e partecipare anche a gioco avviato.

Tutte le squadre potranno portare a termine il gioco; si aggiudicherà il titolo di campione la squadra che risponderà correttamente alle domande e risolverà gli enigmi letterari nascosti nella rete.

Temi e obiettivi

Obiettivo del gioco è la promozione e l'avvicinamento alla lettura attraverso prodotti culturali più vicini agli adolescenti: Internet e il videogioco. Attraverso un quiz di cultura generale, quesiti e giochi letterari, i ragazzi saranno portati a scoprire che *il libro sta proprio là dove non si pensava di trovarlo*. Gli indizi per risolvere i quesiti letterari, infatti, saranno ottenuti dai giocatori grazie a domande non sempre e non necessariamente attinenti al campo letterario, ma ad altri territori, dall'arte alla televisione, senza escludere espliciti riferimenti pop. In questo modo i ragazzi giocheranno a ricostruire le connessioni tra la letteratura ed altre forme d'arte e avanzando nel gioco, scopriranno che il film che hanno visto è tratto da un libro o che la serie televisiva che amano e seguono assiduamente è ispirata ad un testo teatrale o gioca con modelli narrativi classici. Oltre ad individuare titoli e personaggi, i ragazzi saranno invitati ad scoprire, proprio come in una caccia al tesoro, anche l'elemento che lega i libri tra loro: un importante tema della letteratura ma anche un grande tema della vita quotidiana, a dimostrazione che la lettura è insostituibile esperienza di vita.

Giocatori ma anche autori

Per sfruttare le potenzialità offerte dalle tecnologie digitali ed esercitare la loro creatività, i ragazzi che parteciperanno all'iniziativa potranno, una volta che hanno preso familiarità con il meccanismo del gioco letterario, diventare essi stessi autori del gioco. Attraverso la compilazione di un semplice form on line, potranno ideare e scrivere essi stessi gli indizi, per far indovinare a loro volta un libro e/o il prodotto editoriale da loro scelto.

Il Blog

Sarà affiancato al gioco un blog collettivo, una sorta di diario on line che accompagna in modo informale la gara letteraria dove i partecipanti potranno commentare il gioco, ma anche dare ai loro coetanei consigli di lettura, di visione cinematografica, di gioco, secondo una logica di passaparola, tipica dei blog.

La Bibliografia

Verrà fornita ai giocatori una bibliografia di titoli tra romanzi e racconti; si tratta da un lato di consigli di lettura ma anche una possibile fonte di orientamento per la soluzione finale del gioco. Attenzione però: i titoli dei libri nascosti non sono contenuti nella Bibliografia.

Tempi

Le iscrizioni sono aperte sul sito **www.fieralibro.it**.

Il gioco partirà il 15 gennaio 2008 e si concluderà a fine marzo.

E' possibile iscriversi e partecipare anche a gioco avviato.

Riconoscimenti

La squadra vincitrice sarà invitata alla Fiera Internazionale del Libro di Torino (8/12 maggio 2008), dove potrà incontrare editori e autori nel coso di una speciale visita guidata, per scoprire come funziona il mondo del libro e dell'editoria. L'impegno delle prime 10 squadre classificate verrà premiato con buoni libro.

Informazioni

Settore scuola e ragazzi

Fiera Internazione del libro di Torino

Fondazione per il libro la musica e la cultura

Tel 011 5184268 interno 909 oppure 900

e-mail: gabotto@fieralibro.it