

Iscrizione al gioco di ruolo virtuale

Per iscrivere la classe/scuola e' sufficiente che inviate una mail con le date e gli orari di vostra preferenza in cui desiderate svolgere il gioco di ruolo.

In tale mail dovrete anche indicarci se preferite che le vostre classi giochino da sole (dividendo quindi i ragazzi in gruppetti) o se invece preferite giocare con un'altra classe/scuola che, se volete, potrebbe essere straniera: in questo caso la lingua in cui svolgerà il gioco e' l'inglese.

Prima della sessione di gioco consigliamo all'insegnante di prevedere 1 ora di introduzione alla mediazione scolastica da svolgersi in aula. A questo proposito abbiamo definito un insieme di documenti e guide che possono aiutare l'insegnante e gli alunni ad avvicinarsi a queste tematiche. Puo' trovare tutto il materiale al seguente link:

<http://www.avataratschool.eu/?q=node/11>

In particolare reputo molto interessante il documento "Mediator guide" (c'e' anche la versione in italiano) e la guida per i giocatori che le allego a questa mail.

Qualche giorno prima della sessione di gioco vi sara' comunicato lo scenario di conflitto su cui si basera' il role play; nel caso siate interessati a trattare un argomento in particolare la invito a consultare l'apposita sezione sul sito web in cui sono presenti tutti gli scenari finora sviluppati:

<http://www.avataratschool.eu/?q=node/9>

I personaggi da interpretare in ogni scenario sono in genere 3 o 4, per cui e' consigliabile suddividere la classe in gruppetti, definendo chi operativamente muove l'avatar e usa la chat: gli altri studenti del gruppo daranno suggerimenti su cosa fare e cosa dire durante le varie fasi del gioco. Abbiamo infatti visto che lo studente che si trova da solo a dover svolgere queste azioni spesso ha difficolta' a prendere delle decisioni; se invece e' sostenuto dai compagni lo sviluppo del gioco e' molto piu' dinamico. Riteniamo che ogni gruppetto non debba superare i 7/8 studenti.

Chiediamo inoltre che il tecnico responsabile dell'aula informatica esegua un test di collegamento alla nostra piattaforma virtuale qualche giorno prima della sessione di gioco: lo staff tecnico del progetto sara' a disposizione per aiutarvi durante tutta la fase di test.

Nel caso abbiate qualche domanda da porre il numero di telefono da chiamare e' 051-6171449, (risponde Cinzia Bonatti c.bonatti@cineca.it)