

G.A.I.A. PER LE SCUOLE

Attività didattiche e laboratori



INFORMAZIONI

G.A.I.A. Business System s.r.l. è una Società di Impresa nata come *spin-off* accademico dell'Università degli Studi del Molise che opera su tutto il territorio italiano offrendo servizi integrati di Geologia e Archeologia. Nell'ambito della divulgazione e valorizzazione, obiettivo primario della nostra *equipe* è quello di sviluppare progetti specifici, presso soggetti pubblici e privati, allo scopo di promuovere e favorire l'incremento dell'interesse e della conoscenza del patrimonio archeologico e storico-artistico del Molise.

DESTINATARI

Destinatari sono gli studenti di scuole di ogni ordine e grado per i quali proponiamo servizi adatti alle loro età e alle esigenze di ogni classe, famiglie, gruppi parrocchiali, gruppi organizzati e a chiunque ne faccia richiesta. **Numero massimo di partecipanti per laboratorio: 25.** Per gruppi più numerosi saranno studiate soluzioni personalizzate abbinando più laboratori. In questo caso i costi indicati per ciascuna attività potrebbero variare.

DOVE E QUANDO

L'attività didattica si svolgerà nelle aule scolastiche e presso aree e strutture site nelle immediate vicinanze del Museo PALEO.IS di Isernia La Pineta nelle seguenti fasce orarie: dal martedì alla domenica dalle 9.00 alle 18.00.

MODALITÀ DI PRENOTAZIONE

I docenti, le scuole e i gruppi interessati possono richiedere informazioni e prenotare telefonando al numero 327 2803696 o scrivendo all'indirizzo museopaleois@gmail.com o inviando un fax al numero 0865413526.

La conferma della prenotazione dovrà avvenire tramite fax al numero 0865413526 o via e-mail all'indirizzo museopaleois@gmail.com entro 5 giorni dalla data di prenotazione telefonica, utilizzando il modulo allegato sottoscritto dal Dirigente Scolastico. Il mancato invio entro i 15 giorni comporta la cancellazione della prenotazione stessa.

Eventuali disdette devono essere comunicate telefonicamente almeno 15 giorni prima della data fissata per l'attività didattica e poi confermate via e-mail.

G.A.I.A. Business System s.r.l.

Sede Legale: Università degli Studi del Molise, Il Edificio Polifunzionale
86100 Campobasso

Settore Archeologia - Servizi Educativi

Tel. 327 2803696

Fax 0865413526

e-mail: museopaleois@gmail.com

INTRODUZIONE

La Società dedica un'attenzione particolare al settore della Didattica del Patrimonio Culturale attraverso l'ideazione e la realizzazione di progetti rivolti alle scuole di ogni ordine e grado. La proposta educativa che G.A.I.A. Business System ha ideato per il Museo PALEO.IS di Isernia La Pineta vuole avvicinare le scuole al mondo dell'archeologia, dei Beni Culturali e della storia del territorio, promuovendone la conoscenza e l'approfondimento interattivo sia nella realtà museale che nelle sedi scolastiche.

Libertà di espressione, socializzazione, gioco, educazione sono alcuni dei principali ispiratori dei servizi educativi offerti. Le proposte didattiche sono accomunate da una metodologia basata sulla sperimentazione e sulla condivisione dell'idea di apprendimento dinamico. L'approccio ludico-creativo diventa strumento privilegiato di conoscenza e sviluppo cognitivo stimolando l'attitudine all'uso critico del sapere. Il gruppo di lavoro è formato da specialisti con particolari competenze umanistiche e scientifiche, archeologi, naturalisti, antropologi ed esperti in comunicazione e didattica museale. Un costante servizio di consulenza e collaborazione accompagnerà i docenti nella pianificazione di ogni tipo di percorso culturale, in sintonia con i programmi ministeriali e gli obiettivi specifici della formazione.

FINALITA'

- Apprendere attraverso un'esperienza.
- Sviluppare la creatività, la manualità e la fantasia.
- Leggere il Patrimonio Culturale come testimonianza di civiltà.
- Imparare il confronto, il dialogo e la relazione con gli altri.
- Riconoscere il Patrimonio Culturale e ambientale come bene comune.

LE NOSTRE ATTIVITA'

LABORATORI

Imparare attraverso il gioco, la sperimentazione e il divertimento. I laboratori didattici di Archeologia e Preistoria proposti dal Museo PALEO.IS di Isernia La Pineta intendono ripercorrere alcune delle scoperte e delle innovazioni fondamentali operate dall'Uomo a partire dai momenti più antichi della sua esistenza.

VISITE DIDATTICHE

Visite ai principali luoghi della cultura del Molise, ideate su misura per adulti e ragazzi.

PROGETTI SU MISURA

E' possibile ideare e progettare assieme a noi percorsi didattici "su misura", che prevedono l'adattamento degli interventi museali alle esigenze delle classi. Una modalità di collaborazione fra Scuola e Museo che si pone come *trait d'union* tra le esigenze di progettazione scolastica e le competenze degli esperti nella didattica museale. Le tariffe per i percorsi didattici speciali vanno concordate di volta in volta in base alle caratteristiche di ciascun progetto.

PACCHETTI CULTURALI

Progettazione e promozione di pacchetti turistici, differenziati per gruppi di fruitori, a valenza culturale e ambientale che percorrano e sappiano valorizzare l'intero territorio regionale.

ARCHEO...SCAVO

Contenuti del progetto: il laboratorio consiste in un'esperienza didattica legata alla funzione della ricerca scientifica e alla figura dell'archeologo.

Metodologia: lezione didattica e laboratorio di sperimentazione attiva.

Obiettivi:

- introdurre i partecipanti al lavoro dell'archeologo e stimolare la riflessione sull'importanza dello scavo archeologico e delle attività a esso corredate;
- mettere a fuoco i concetti e le procedure relative allo scavo.

Descrizione attività: lo scavo è attuato in condizioni simulate, all'esterno in un'area accuratamente predisposta. Sotto la guida di un archeologo esperto, sarà possibile realizzare una vera e propria campagna di scavo ripercorrendo tutta la filiera che va dall'individuazione del deposito archeologico allo studio e la documentazione dei reperti per giungere, infine, all'interpretazione dei dati raccolti.

Ambiti disciplinari: archeologia, scienze.

Materiali utilizzati:

- attrezzatura da scavo,
- strumenti di misura e da disegno,
- materiale didattico e informativo per la schedatura.

Durata: 2 ore

Costi: 5 euro ad alunno

EVOLUZIONANDO

Contenuti del progetto: comprendere le fasi più importanti dell'evoluzione dell'Uomo e le forme di adattamento degli individui.

Metodologia: lezione didattica e laboratorio di sperimentazione attiva.

Obiettivi:

- ricostruire le principali tappe dell'evoluzione umana, dalle scimmie antropomorfe alla nascita dell'Uomo moderno;
- individuare i più importanti cambiamenti anatomici;
- fornire informazioni utili al riconoscimento delle principali caratteristiche delle diverse specie di ominidi e il loro ordinamento cronologico.

Descrizione attività: quali differenze fra Uomo e i nostri parenti più prossimi? Attraverso un'esperienza ludica, si favorirà la comprensione dei principali cambiamenti fisici e tecnologici che hanno caratterizzato la storia dell'Uomo. I partecipanti potranno osservare e analizzare preziosi reperti fossili di ominidi, cercando di dare loro un nome: attraverso schede, oggetti totemici e reperti di diversa natura, si ricostruirà il famoso "modello a cespuglio" dell'evoluzione umana.

Ambiti disciplinari: archeologia, scienze.

Materiali utilizzati:

- supporti multimediali,
- calchi di crani di ominidi,
- riproduzioni di manufatti litici.

Durata: 1 ora

Costi: 3 euro ad alunno

UN MONDO DI SCHEGGE

Contenuti del progetto: dimostrazione delle principali tecniche di produzione di strumenti litici.

Metodologia: lezione didattica e laboratorio di sperimentazione attiva.

Obiettivi:

- conoscere i principali utensili impiegati dall'Uomo nel Paleolitico;
- esaminare numerosi campioni di materie prime e manufatti finiti in selce;
- comprendere le principali tecniche di scheggiatura ;
- verificare l'efficacia degli strumenti prodotti durante la sperimentazione tramite piccoli test di taglio.

Descrizione attività: il laboratorio prevede, nella prima fase, l'osservazione e il riconoscimento delle diverse materie prime impiegate per la produzione di manufatti litici e l'analisi delle varie tecniche di scheggiatura. Successivamente i partecipanti avranno la possibilità di sperimentare alcune delle tecniche illustrate e di cimentarsi in prove di scheggiatura e ritocco su scheggia.

Ambiti disciplinari: archeologia, scienze.

Materiali utilizzati:

- supporti multimediali,
- riproduzioni di manufatti litici,
- ciottoli di calcare e lastre di selce.

Durata: 1 ora

Costi: 3 euro ad alunno

ARTISTI PRIMITIVI

Contenuti del progetto: il laboratorio pone l'attenzione sulle testimonianze artistiche lasciateci dall'Uomo prima dell'invenzione della scrittura, considerate rappresentazione di idee e strumento di comunicazione tra gli uomini.

Metodologia: lezione didattica e laboratorio di sperimentazione attiva.

Obiettivi:

- illustrare le più note rappresentazioni artistiche del Paleolitico, dalla sua origine fino all'Età dei metalli;
- stimolare la creatività dei ragazzi, permettendo loro di interpretare e di reinterpretare un'iconografia che è portatrice di significati molto profondi.

Descrizione attività: grazie a supporti multimediali e cartacei, verrà proposta una rassegna delle principali forme artistiche della Preistoria. I partecipanti si cimenteranno nella realizzazione di vere e proprie opere d'arte secondo le tecniche apprese e utilizzando materiali naturali di vario tipo come ciottoli, corteccia d'albero, legno e coloranti naturali.

(I lavori realizzati nel corso del laboratorio potranno essere portati via come ricordo della giornata trascorsa).

Ambiti disciplinari: archeologia, arte.

Materiali utilizzati:

- supporti multimediali,
- coloranti naturali,
- ciottoli, argilla, legno e pennelli realizzati con materiali naturali.

Durata: 2h

Costi: 5 euro ad alunno

UN GIOIELLO ... DI PREISTORIA

Contenuti del progetto: l'esperienza didattica farà comprendere l'importanza che gli ornamenti hanno rivestito per gli uomini dal Paleolitico in poi. Nel laboratorio i partecipanti avranno a disposizione tutti i materiali per realizzare e riprodurre ornamenti preistorici.

Metodologia: lezione didattica e laboratorio di sperimentazione attiva.

Obiettivi:

- delineare un quadro delle credenze e del sentire estetico delle comunità preistoriche;
- stimolare la creatività, favorendo l'interpretazione e la reinterpretazione delle principali tecniche di produzione di collane, bracciali e altri ornamenti.

Descrizione attività: in che modo decoravano il proprio corpo gli uomini della Preistoria? Dopo una breve trattazione incentrata su questi aspetti, i partecipanti entreranno in gioco sperimentandoli in prima persona: il laboratorio prevede l'utilizzo di materiali e di strumenti simili a quelli del passato per attività quali la realizzazione di collane e altri ornamenti in cordame vegetale intrecciato e conchiglia forata, semi e altri materiali di origine naturale. (I lavori realizzati nel corso del laboratorio potranno essere portati via come ricordo della giornata trascorsa).

Ambiti disciplinari: archeologia, arte.

Materiali utilizzati:

- supporti multimediali,
- cordame vegetale,
- conchiglie, semi e altri materiali di origine naturale.

Durata: 2 ore

Costi: 5 euro ad alunno

ARCHEOPUZZLE

Contenuti del progetto: il restauro e la conservazione dei reperti archeologici.

Metodologia: lezione didattica e laboratorio di sperimentazione attiva.

Obiettivi:

- introdurre al restauro conservativo e alle tecniche di conservazione dei reperti;
- riconoscere le tipologie di materiali per comprendere le diverse metodologie d'intervento.

Descrizione attività: cenni di teoria del restauro archeologico, tecniche di conservazione dei differenti reperti e relativa conoscenza dei materiali, simulazione degli interventi di restauro conservativo.

Ambiti disciplinari: archeologia, scienze.

Materiali utilizzati:

- supporti multimediali,
- riproduzioni di materiali archeologici da restaurare,
- colla, guanti, nastro e pennelli.

Durata: 2 ore

Costi: 5 euro ad alunno

MODULO CONFERMA PRENOTAZIONE

(da inviare via mail museopaleois@gmail.com o via fax al numero 0865413526)

ISTITUTO SCOLASTICO _____

INDIRIZZO: _____

TEL: _____ FAX _____ E-MAIL _____

REFERENTE _____

CLASSI _____ N° ALUNNI _____ N° ACCOMPAGNATORI _____

Si prega di voler inserire un numero di telefono cellulare di uno degli insegnanti accompagnatori

DATA VISITA CONCORDATA: _____ ORARI: _____

TIPOLOGIA DI ATTIVITA' (spuntare le attività previste):

- VISITA MUSEO PALEO.IS
- ARCHEOSCAVO
- EVOLUZIONANDO
- UN MONDO DI SCHEGGE
- ARTISTI PRIMITIVI
- UN GIOIELLO DI PREISTORIA
- A CACCIA DI ...
- ARCHEOPUZZLE

Firma del docente responsabile

Timbro Dirigenza Scolastica

Data _____

Autorizzo la Società G.A.I.A. Business System s.r.l all'utilizzo dei dati personali ai sensi dell'Art/13 della legge 196/2003 (Codice in materia di protezione dei dati personali) per l'espletamento delle operazioni amministrative e l'invio di materiale informativo.

Con la sottoscrizione del modulo di partecipazione, si autorizza la Società G.A.I.A. Busyness Sistem srl a fotografare o filmare i partecipanti nel corso delle attività didattiche svolte, in forma totalmente gratuita e senza diritto di nessun compenso, si acconsente inoltre e sempre in forma totalmente gratuita che le relative riproduzioni possano essere utilizzate per scopi culturali, promozionali e divulgativi sia nell'ambito delle attività stesse dell'associazione sia a fini didattici ed esterni in qualsiasi forma divulgativa vengano le stesse pubblicate o divulgate senza diritto di opporre eccezione alcuna.