



PROGRAMMA DEL
CORSO DI AGGIORNAMENTO PER DOCENTI (Dir. 90/2003)

“GIOCHI DI STRADA”
ASPETTI TECNICI, METODOLOGICI E DIDATTICI
DEI GIOCHI DI STRADA E DEGLI SPORT TRADIZIONALI

ROMA, FORO ITALICO - UNIVERSITA' ROMA 4
Martedì 15 Ottobre 2013

dalle 9 alle 13: Aula MA2

CONTENUTI

1. Cenni sulla costituzione di una Associazione Sportiva Dilettantistica e di un Gruppo Sportivo Scolastico.
2. Presentazione della Federazione Figest e visione del filmato dei principali giochi tradizionali Italiani ed Europei.
3. Presentazione Regole dei Giochi (teoria e gare).
4. Presentazioni Schede Tecniche per i Giochi Sportivi Studenteschi.
5. Scrivere un Progetto Scuola - progetto di riferimento: “Ritornare a Giocare in Strada”.
6. Ricerca: “Recuperare un antico Gioco di Strada o inventarne uno nuovo”.

PAUSA PRANZO

dalle 14 alle 18: Viale Antistante Stadio Olimpico o Palestra

ESERCITAZIONI PRATICHE CON ISTRUTTORI FIGEST

Elenco dei Giochi di Strada e Sport Tradizionali e loro regole

Lancio del Formaggio - Lancio del Ruzzolone - Lancio della Ruzzola - Lancio del Rulletto - Tiro alla fune - Freccette - Morra - Boccia su Strada - Lippa - Piastrelle - Rebatta - Trottola - Tsan - Tiro alla Fionda

Elenco di Giochi di Strada non codificati dalla Figest e non competitivi

Campana - Tamburello - Scacchi - Ciclo Tappo - Rubabandiera - Picchio - Cerchio - Braccio di ferro - Quattro cantoni - Cinque Sassi - Uno due tre stella - Tennis trainer - Indoboard - Corsa con l'uovo - Cariola - Corsa con la cannata - Birilli - Corsa con i sacchi - Elastico - Trampoli - Uno monta la luna

..... IN BASE AL TEMPO A DISPOSIZIONE

VERIFICA FINALE: Regole ed esecuzione pratica.