

BANDO DI CONCORSO

PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI PROFESSIONALE DELLA REGIONE MARCHE ANNO SCOLASTICO 2012/2013

La Regione Marche l'Ufficio Scolastico Regionale per la Marche (USR), e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA) indicano un concorso rivolto agli studenti degli Istituti Professionali delle Marche e delle Agenzie formative accreditate ai sensi della DGR n. 1035/2010 che realizzano percorsi triennali di Istruzione e Formazione Professionale (I e FP).

Art. 1 – Finalità

Le finalità del concorso consistono nel:

- favorire lo sviluppo di competenze per l'approccio alle ICT ed ai media, puntando sul coinvolgimento degli studenti che permetta il passaggio da un ruolo solo ricettivo, ad un ruolo attivo nella costruzione della conoscenza, nell'esplorazione della realtà, nella riflessività e da questa ad un saper agire consapevole e contestualizzato nei confronti dei vari media e delle ICT;
- promuovere percorsi di formazione particolarmente innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie,
- favorire lo sviluppo di capacità critiche e creative dei giovani.

Si invitano pertanto gli Istituti Professionali e le Agenzie Formative che hanno realizzato percorsi di I e FP a segnalare un lavoro particolarmente significativo, realizzato da una classe, oggetto di studio nell'anno scolastico 2012/2013, attraverso la produzione di videoclip, percorsi multimediali, prodotti offline oppure online, ecc., fruibili dai principali player (VLC, Media player) o browser.

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando sono le classi degli Istituti Professionali e delle Agenzie Formative che hanno realizzato percorsi triennali di I e FP nell'anno scolastico 2012/2013.

Art. 3 Modalità di partecipazione

Gli Istituti Professionali e le Agenzie Formative che intendono partecipare al concorso dovranno:

- selezionare un prodotto finale accompagnato dalla scheda di progetto acclusa (allegato A). Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tale scheda, compilata a cura del docente referente o privi dei requisiti richiesti.

La scheda progetto dovrà essere siglata anche dal Dirigente Scolastico.

Il prodotto e i materiali devono essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in Internet) e non saranno restituiti. Non sono ammesse opere che partecipino contemporaneamente ad altri concorsi. Il prodotto presentato deve avere una durata massima non superiore a 5 (cinque minuti).

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **10 ottobre 2013**.

I materiali dovranno essere inviati in formato digitale al seguente indirizzo di posta elettronica: gina.gentili@regione.marche.it.

Art. 4 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, istituita dalla Regione Marche composta da rappresentanti della Regione Marche e dell'Ufficio Scolastico regionale per le Marche.

I materiali saranno valutati e a ciascuno sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica;
2. grado di partecipazione/interazione degli studenti, con compiti in cui si richiede loro la produzione di materiali digitali, la consultazione di fonti diversificate in Rete, la partecipazione a comunità di pratica online, la risoluzione di problemi autentici;
3. supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento ed alla didattica;
4. eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe;
5. prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità);

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato ex aequo e il valore previsto suddiviso tra gli i vincitori.

Art. 5 Premi

Verranno assegnati complessivamente **4 premi** del valore di **€1.000,00 (mille) ciascuno**.

Il premio è destinato alla classe o partecipante che presenta il prodotto.

I docenti referenti che hanno supportato le classi vincitrici potranno accedere gratuitamente all'esame di una delle certificazioni informatiche messe a disposizione dall'AICA.

I vincitori saranno premiati il mese di novembre 2013, nel corso della manifestazione "QUESTO L'ABBIAMO FATTO NOI!".

Art. 5 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, la Regione Marche, l'Ufficio Scolastico Regionale delle Marche e l'AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

SCHEMA PROGETTO

1. Descrizione dell'attività/progetto

Classe coinvolta	
Docente referente	
Altri docenti coinvolti	
Eventuali collaborazioni esterne	
Titolo dell'attività/progetto	
Descrizione dell'esperienza	
Tematica affrontata	
Traguardi di apprendimento	
Metodologia/e	

2. Ideazione - Descrivere sinteticamente la fase di ideazione del progetto

Il contesto della classe	
L'idea chiave	
La funzione delle ICT e dei Media	

3. Progettazione

Risorse e strumenti digitali utilizzati nel corso dell'attività	
Descrizione delle modalità di utilizzo delle risorse	

3.1 Svolgimento del progetto Descrivere il progetto didattico per macrosequenze di azioni.

- Sequenza 1	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti

- Sequenza n. 2	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti

- Sequenzan....	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti

4. Documentazione del progetto

Tipologia prodotto realizzato	
Descrizione prodotto finale	
Materiali realizzati	
Condizioni di trasferibilità	
Reperibilità dei materiali	
Materiali inviati	