



# DIDAMATICA 2015

## STUDIO ERGO LA VORO

DALLA SOCIETÀ DELLA CONOSCENZA ALLA SOCIETÀ DELLE COMPETENZE

29° EDIZIONE - Genova 15, 16 e 17 Aprile 2015

Università degli Studi di Genova - Scuola Politecnica



### **Call for Paper**

DIDAMATICA - Informatica per la Didattica - è il Convegno promosso annualmente da AICA (Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico) che si propone di fornire un quadro ampio ed approfondito delle ricerche, degli sviluppi innovativi e delle esperienze in atto nel settore dell'Informatica applicata alla Didattica, nei diversi domini e nei molteplici contesti di apprendimento.

Dedicato a tutta la filiera della formazione, **DIDAMATICA** realizza un ponte di comunicazione tra il mondo della scuola, della formazione e della ricerca, nei contesti pubblici e privati, proponendo e incentivando un uso consapevole delle Tecnologie Digitali.

Il Convegno vuole essere un punto d'incontro per insegnanti del mondo della scuola, docenti dell'università, referenti delle organizzazioni pubbliche e private, e luogo di confronto sull'evoluzione dei futuri processi, metodologie e tecniche di formazione e apprendimento.

La 29° edizione del Convegno, **DIDAMATICA 2015**, è organizzata in collaborazione con l'**Università degli Studi di Genova** e con la partecipazione del

MIUR - Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca e AgID - Agenzia per l'Italia Digitale.

La riflessione che **DIDAMATICA 2015** vuole sollecitare concerne la transizione scuola-lavoro oggi ostacolata, tra le altre cose, da profili e competenze non adeguate ai bisogni e alle necessità del sistema produttivo.

DIDAMATICA 2015 si propone di assumere il ruolo di catalizzatore per promuovere una stretta collaborazione tra soggetti pubblici e privati al fine di concentrare le risorse e l'impegno delle istituzioni, delle aziende, delle scuole, delle università e dei giovani in una prospettiva di sistema che valorizzi e diffonda le numerose esperienze di collaborazione rilevanti già avviate nel paese Italia, facendo leva anche su quelle internazionali.

Nel mondo dell'istruzione e della formazione il tema proposto può ben coniugarsi da un lato con alcune esigenze derivate dai processi di riordino nell'istruzione – La Buona Scuola – e, dall'altro, con opportunità offerte da esperienze consolidate che emergono in sede internazionale, quali l'alternanza scuola/lavoro o "sistema duale".

In collaborazione con:





La convergenza di questi scenari, unitamente al rapporto tra le nuove metodologie di formazione e quelle di valutazione delle competenze e della personalizzazione dei percorsi formativi, offre stimolanti spunti di riflessione sul ruolo del docente, della scuola e dell'impresa nel quadro dei nuovi paradigmi di apprendimento.

Internet, l'accesso universale multimodale e multicanale all'informazione, la virtualizzazione degli ambienti esperiti anche con opportunità di estesa immersione sensoriale, offrono nuove soluzioni per sviluppare spazi interdisciplinari nei quali esercitare insegnamento e apprendimento integrati, declinati con tempi e regole propri dei protocolli dell'interazione sociale.

Per dare coerenza alla discussione con quanto indicato a livello nazionale come temi guida, **DIDAMATICA 2015** intende organizzare la discussione e il confronto sulla base di quanto indicato dal "Patto della Coalizione Italiana per le Competenze Digitali" dell'AgID, e da "La buona Scuola" del MIUR.

I temi di confronto e discussione scelti per **DIDAMATICA 2015**, e per i quali si sollecitano contributi, sono distribuiti nelle seguenti aree:

- Contributi metodologici
- Contributi sugli strumenti tecnologici
- Esperienze e casi di studio
- Riforma e nuovi scenari per l'apprendimento

per i seguenti, ma non esaustivi, temi di interesse:

- o Agenda Digitale: Formazione e Lavoro
- o Ambienti di apprendimento mobili (M-learning) e/o basati su radio o televisione digitale (T-learning)
- o Ambienti virtuali di apprendimento e mondi 3D
- Applicazioni del Project & Problem-based Learning
- o Aspetti pedagogici nell'e-learning
- o Certificazioni Informatiche e Pedagogiche nella riforma e nella scuola digitale
- o Cittadinanza digitale e inclusione sociale
- o Coding: esperienze d'uso della programmazione nella formazione scolastica
- o Competenze di e-Health, Competenze di e-Leadership, Competenze specialistiche ICT
- o Competenze digitali degli attori della Scuola
- o Computational Thinking / Pensiero Computazionale
- o CSCL Computer Supported Collaborative Learning
- o Cultura digitale, Cittadinanza digitale, e-Government, Open Government
- o Cyber Security, Information Security, Digital Forensics
- o Didattica ludica: giochi, simulazioni, business games e serious games
- o E-Learning nella formazione professionale e permanente
- o E-learning via Web, Web 2.0, Web Semantico
- o Esperienze di programmi televisivi, radiofonici, trasmessi via web per la promozione della cultura digitale
- o Esperienze di Tecnologie Didattiche nei Progetti Operativi Regionali (POR) e Nazionali (PON)
- o Esperienze innovative: cl@ssi 2.0, Scuole 2.0, ...
- o Formazione peer-to-peer fra docenti
- o Inclusione Digitale
- o Intelligenza artificiale, Interazione Persona-Calcolatore
- o La figura professionale dell'e-Facilitator
- o Libretto Formativo del Cittadino e competenze digitali certificate
- o Makers e FabLabs
- o Modalità di fundrasing della Scuola per l'innovazione
- o MOOCS Massive Open Online Courses
- o Neogeografia
- Nuove figure professionali nate in coerenza con eCF
- Nuovi Paradigmi per l'Apprendimento
- o Problem Posing & Solving
- o Progettazione e sviluppo di contenuti per l'e-learning
- o Proprietà intellettuale nell'e-Learning
- o Scuola Digitale e Formazione Docenti
- o Servizi formativi e informativi diffusi sul territorio
- Sistemi robotici nella didattica e per il lavoro
- o Talenti ed eccellenze nel campo digitale: individuazione e sviluppo
- o Tecnologie informatiche e didattiche nell'insegnamento-apprendimento delle discipline: e-learning
- o Tecnologie informatiche e didattiche per i diversamente abili
- o Technology Enhanced Learning e Formazione Professionale
- o Valutazione delle Tecnologie Informatiche per la didattica

#### DATE IMPORTANTI PER L'INVIO DI CONTRIBUTI:

Invio delle proposte di contributo in formato digitale entro il 13 marzo 2015
Comunicazione di accettazione del contributo 27 marzo 2015

• Scadenza per l'invio del contributo completo e formattato su supporto digitale entro il

3 aprile 2015

#### **ISTRUZIONI PER GLI AUTORI**

Lavori di ricerca (Full Paper) 10 pagine
Comunicazioni (Short Paper) 4 pagine
Poster 1 pagina

I contributi possono essere scritti in italiano o in inglese e saranno sottoposti alla valutazione del Comitato Scientifico. I contributi accettati dovranno essere redatti in forma definitiva secondo le istruzioni indicate sul la pagina <a href="www.didamatica2015.unige.it">www.didamatica2015.unige.it</a>.

Entro il 20 marzo 2015 sarà inoltre possibile proporre **WORKSHOP TEMATICI**. Le proposte, dovranno contenere le seguenti informazioni:

- Titolo
- Sommario
- Destinatari (comunità scientifica, industria, utenza),
- Breve CV del proponente

Le proposte di workshop saranno esaminate dal comitato organizzatore e il proponente riceverà comunicazione di accettazione entro il 27 marzo.

#### **DIDAMATICA 2015**

Chair Giovanni Adorni – Università degli Studi di Genova

 Co-Chairs Silvana Castano – Università degli Studi di Milano Antonino Mazzeo – Università degli Studi di Napoli "Federico II"

#### PER INFORMAZIONI SUL PROGRAMMA CONTATTARE:

Prof. Ing. Giovanni Adorni

DIBRIS – Dipartimento di Informatica, Bioingegneria, Robotica e Ingegneria dei Sistemi Università degli Studi di Genova

Viale Francesco Causa, 13 - 16145 Genova

E-mail: adorni@unige.it - Tel.: 010-3532219 / 329-2104392 - Fax: 010-3532948

### DIDAMATICA 2015

Genova 15, 16 e 17 Aprile 2015

www.didamatica2015.unige.it info@didamatica2015.unige.it