



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Ai	<u>Dirigenti Scolastici</u> delle scuole di istruzione secondaria di 1° e 2° grado degli Ambiti 003 - 004-005-006 Provincia di Ascoli Piceno- Fermo - loro indirizzi@peo
Ai	<u>Dirigenti scolastici</u> delle scuole capofila delle reti di scuole d'ambito 03- 04 – 05- 06_DDG1468_2016 Indirizzi@
Ai	<u>Docenti</u> di Educazione Fisica e Sportiva per il tramite dei Dirigenti Scolastici
Al	<u>SITO WEB</u>
Ai	<u>Presidenti Comitati reg.li/Prov.li</u> F.I.G.C. scuola.marchesgs@figc.it f.marziali@figc.it attilioalfonsi@gmail.com F.I.P.A.V. marche@federvolley.it F.I.B.a ancona@badminton-italia.com F.I.P. minibasket@marche.fip.it F.I.R. gegi74@tiscali.it Comitato Regionale CIPAncona marche@comitatoparalimpico.it CIP Ascoli toxx57@alice.it Al FIBa lucio.tarulli@istruzione.it Alla FIN info@finmarche.it Alla Comitato Regionale CONI Marche Al marche@coni.it Delegato Provinciale CONI Al ascolipiceno@coni.it Comitato Regionale F.M.S.I. Al cr.marche@fmsi.it Assessorato allo Sport Comune di Ascoli All' Piceno serv.sport@comune.ascolipiceno.it Assessore allo Sport Comune di Fermo All' alberto.scarfini@comune.fermo.it Assessore allo Sport Comune di San All' Benedetto del Tronto tassottip@comunesbt.it Dirigente dell'Ambito Territoriale IV Al uspap@postacert.istruzione.it Dirigente Tecnico USR Marche Al Giuseppe Manelli giuseppe.manelli@istruzione.it

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
 indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Oggetto: Progetto A2.1_PR1617_27_P8 piano regionale sport. Campionati Studenteschi 2016/2017_CALENDARIO_FASE_PROVINCIALE_PALLAVOLO_PALLACANESTRO_RUGBY_BADMINTON_CALCIO11_ASCOLI_PICENO_FERMO

Questo Ufficio Scolastico Regionale comunica alle SS.LL. i calendari delle fasi provinciali dei campionati studenteschi per gli sport in oggetto per gli istituti di istruzione secondaria di I e II grado della provincia di Ascoli Piceno-Fermo, progetto regionale P8 e nazionale Campionati Studenteschi.

La regolarità della partecipazione degli studenti agli incontri sarà garantita, ai fini assicurativi, dalla presentazione dell'allegato BI scaricato dalla piattaforma ministeriale www.campionatistudenteschi.it (non saranno presi in considerazione allegati B compilati a mano e non firmati dai Dirigenti Scolastici).

Ad ogni incontro previsto dal calendario che segue, i docenti referenti/accompagnatori si scambieranno i rispettivi allegati BI ed avranno cura di inviarne una copia alla prof.ssa Olmo Serafina responsabile organizzativa della manifestazione.

Il coordinatore regionale per lo sport di questo USR provvederà al monitoraggio dell'iniziativa riferendo al responsabile del programma "Progetti USR", ispettore dott. Giuseppe Manelli, sugli esiti della medesima, per le valutazioni di competenza.

Per tutti gli alunni partecipanti ai CS, dalle fasi d'Istituto fino alla fasi regionali comprese, è previsto il possesso del certificato di idoneità all'attività sportiva non agonistica, così come descritto dall'art. 3 del Decreto Interministeriale del 24/04/2013, modificato dall'art. 42 bis del Decreto Legge n.69/2013, convertito dalla Legge n. 98/2013 e s.m.i.

Si ringraziano anticipatamente le Federazioni Sportive per la collaborazione tecnica organizzativa e gli Enti in indirizzo per la disponibilità degli impianti.

In allegato e parte integrante della comunicazione, i calendari degli incontri e le relative schede tecniche.

II DIRETTORE GENERALE
Marco Ugo Filisetti

MODALITA' ORGANIZZATIVE

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Iscrizioni:

Le iscrizioni si effettueranno tramite il **modello BI regolarmente stampato** firmato e compilato in ogni sua parte, disponibile nel sito www.campionatistudenteschi.it (**non saranno presi in considerazione allegati B modificati a mano e non firmati dai Dirigenti Scolastici**) e consegnato il giorno della gara, dal docente referente di ciascun istituto scolastico, alla prof.ssa Olmo Serafina responsabile organizzativa della manifestazione e al docente componente della commissione tecnica territoriale.

Gli studenti non inseriti nello stampato modello BI non potranno partecipare alla gara.

Ammissioni:

E' prevista la partecipazione ai campionati studenteschi unicamente alle Istituzioni scolastiche che hanno istituito il Centro Sportivo Scolastico.

Per tutti i partecipanti è obbligatorio l'accertamento dell'idoneità alla pratica sportiva non agonistica.

Orario degli incontri:

Ore 8,30 ritrovo giurie e squadre

Ore 9.00 inizio gare

Ore 12.00 circa conclusione delle gare.

La successiva ammissione alla fase regionale sarà comunicata con apposita nota.

Disposizioni:

Si invitano gli Enti in indirizzo a provvedere per quanto di loro competenza per la migliore realizzazione della manifestazione.

Gli accompagnatori hanno l'obbligo di una attenta ed assidua vigilanza degli alunni a loro affidati con l'assunzione delle connesse responsabilità previste dalla vigente normativa (artt. 2047. 2048 C.C. L. 312/80).

Si raccomanda ai docenti accompagnatori di collaborare con l'organizzazione, di rispettare gli orari previsti dal programma per la migliore riuscita della manifestazione.

CALENDARI DELLE GARE

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

FINALE PROVINCIALE PALLAVOLO	
CADETTI	CADETTE
<i>Data</i> 6 APRILE 2017	6 APRILE 2017
<i>Luogo</i> Ascoli Piceno: Palestra Geodetica, Via De Dominicis (vicino campo scuola di Atletica)	Ascoli Piceno: Palestra Geodetica, Via De Dominicis (vicino campo scuola di Atletica)
<i>Squadre</i> -Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno -Vincente per il Distretto di S. Benedetto T. -Vincente per il Distretto di Fermo	-Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno - Vincente per il Distretto di San Benedetto -Vincente per il Distretto di Fermo
ALLIEVI	ALLIEVE
<i>Data</i> 7 Aprile 2017	7 Aprile 2017
<i>Luogo</i> Ascoli Piceno: Palestra Geodetica, Via De Dominicis (vicino campo scuola di Atletica)	Ascoli Piceno: Palestra Geodetica, Via De Dominicis (vicino campo scuola di Atletica)
<i>Squadre</i> - Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno -Vincente per il Distretto di S. Benedetto T. -Vincente per il Distretto di Fermo	-Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno -Vincente per il Distretto di S. Benedetto T. -Vincente per il Distretto di Fermo

FINALE PROVINCIALE PALLACANESTRO	
CADETTI	CADETTE
<i>Data</i> 10 Aprile 2017	_____
<i>Luogo</i> Porto San Giorgio Palestra ISC Nardi	_____
-Vincente per il Distretto di S. Benedetto T. -Vincente per il Distretto di Fermo	_____
ALLIEVI	ALLIEVE
<i>Data:</i> 10 Aprile 2017	_____
<i>Luogo:</i> Porto San Giorgio Palestra ISC Nardi	_____
<i>Squadre</i> -Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno -Vincente per il Distretto di S. Benedetto T. -Vincente per il Distretto di Fermo	_____

FINALE PROVINCIALE RUGBY	
CADETTI	CADETTE

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

22 Aprile 2017	22 Aprile 2017
CAMPO RUGBY AURINI ASCOLI	CAMPO RUGBY AURINI ASCOLI
-Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno -Vincente per il Distretto di S. Benedetto T. -Vincente per il Distretto di Fermo	-Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno -Vincente per il Distretto di S. Benedetto T. -Vincente per il Distretto di Fermo
ALLIEVI	ALLIEVE
22 Aprile 2017	22 Aprile 2017
CAMPO RUGBY AURINI ASCOLI	CAMPO RUGBY AURINI ASCOLI
-Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno -Vincente per il Distretto di S. Benedetto T. -Vincente per il Distretto di Fermo	-Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno -Vincente per il Distretto di S. Benedetto T. -Vincente per il Distretto di Fermo

FINALE PROVINCIALE BADMINTON
CADETTI/E 28 Aprile 2017 FOLIGNANO-PALAROZZI DI VILLA PIGNA -ISC ROTELLA -ISC FOLIGNANO -ISC INTERP.SIBILLINI COMUNANZA -ISC BORGO SOLESTA' -ISC NORD ALLIEVI/E 28 Aprile 2017 FOLIGNANO-PALAROZZI DI VILLA PIGNA -IIS FAZZINI MERCANTINI -IPSSEOA "BUSCEMI" S. BENEDETTO T.

FINALE PROVINCIALE CALCIO A 11	
CADETTI	CADETTE
11 Aprile 2017	_____
CAMPO COMUNALE MONTEVIDONI	

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
 indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

S. ELPIDIO A MARE VIA TEVERE	
-ISC LEOPARDI GROTTAMMARE -ISC LUCIANI S. FILIPPO ASCOLI PICENO - ISC S. ELPIDIO A MARE	_____
ALLIEVI	ALLIEVE
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Per quanto riguarda il **CALCIO A 5** si fa riferimento alla Nota MIUR.AOODRMA.REGISTRO UFFICIALE(U).0004992.20-03-2017.

Per il 2° grado, categorie Allievi/Allieve, sono ammesse a partecipare le squadre:

- Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno
- Vincente per il Distretto di San Benedetto del Tronto
- Vincente per il Distretto di Fermo

L'incontro si terrà in data **3 aprile 2017** presso la palestra dell'ITC Capriotti di San Benedetto del Tronto.

Per il 1° grado, categorie Cadette/Cadetti, sono ammesse a partecipare le squadre:

- Vincente per il Distretto di Ascoli Piceno
- Vincente per il Distretto di San Benedetto del Tronto
- Vincente per il Distretto di Fermo

L'incontro si terrà a San Benedetto del Tronto in data **5 aprile 2017** presso il Palazzetto dello Sport.

Vista la numerosità delle rappresentative scolastiche gli incontri saranno effettuati in **3 tempi da 10 min** (1^tempo gioca una squadra, 2^ tempo la seconda, 3^ tempo cambi liberi) intervalli di 5 min. (Delibera della Commissione Tecnica Provinciale del 24/03/2017).

SCHEDE TECNICHE PRIMO GRADO

PALLAVOLO

Composizione delle squadre

Ogni squadra, è composta da un massimo di 12 giocatori con la presenza in campo, in ogni circostanza, di 6 giocatori. Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 10 giocatori. Nel rispetto del principio di inclusività, espresso nel Progetto Tecnico dei Campionati Studenteschi, tutti i giocatori inseriti a referto devono giocare almeno un set per ogni incontro.

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Impianti e attrezzature

Il campo misura mt. 9 di larghezza e mt. 18 di lunghezza e la rete deve essere posta alla seguente altezza: mt. 2.15 sia per la categoria maschile che femminile.

E' consentito l'uso di vari tipi di pallone, in pelle o in materiale sintetico, purché vengano rispettate le seguenti dimensioni: circonferenza da cm. 62 a cm. 67, peso da gr. 230 a gr. 250.

Regole di gioco

Tutti gli incontri si disputano su 3 set obbligatori (giocati con il **Rally Point System**). Il 3° set prevede sia la ripetizione del sorteggio che il cambio del campo al 13° punto.

Ogni set vinto vale 1 punto.

Gli incontri ad eliminazione diretta e/o con formule a concentramento¹, si disputano al meglio dei 2 set su 3, giocati con il "Rally point system" (il 3° set a 15 con cambio di campo a 8 punti).

1 Per concentramento si intende ogni manifestazione che prevede per una squadra più di una gara in una giornata.

Rally point system: per ogni azione viene assegnato un punto, sia che vinca la squadra al servizio che quella in ricezione. In questo secondo caso, oltre a conquistare il punto, la squadra acquisisce anche il diritto a servire, ruotando di una posizione in senso orario.

Ciascun set termina quando la squadra ha raggiunto 25 punti con un minimo di 2 punti di vantaggio sulla squadra avversaria.

La scelta della tecnica di battuta è libera. La zona di servizio è larga mt. 9.

La palla può colpire ogni parte del corpo del giocatore.

Quando la palla di servizio tocca la rete, ma passa comunque nel campo avverso, l'azione continua.

Sono ammesse 6 sostituzioni per ogni squadra ad ogni set.

Non è consentito l'uso del giocatore "libero".

Non costituisce fallo la ricezione del servizio avversario eseguita con tecnica di palleggio.

Il contatto del giocatore con qualsiasi porzione della rete compresa fra le due bande laterali, costituisce sempre fallo.

L'allenatore può dare istruzioni di gioco agli atleti stando in piedi o muovendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, dal prolungamento della linea di attacco all'area di riscaldamento, senza disturbare o ritardare il gioco.

Nel caso in cui due o più squadre risultino alla pari, la graduatoria viene stabilita, in ordine prioritario:

- 1. in base al maggior numero di gare vinte;**
- 2. in base al miglior quoziente set;**
- 3. in base al miglior quoziente punti;**
- 4. risultato degli incontri diretti tra le squadre a pari punti.**

Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della FIPAV.

PALLACANESTRO

3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP

Impianti ed attrezzature

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Composizione delle squadre

Gli Istituti possono iscriversi con una o più squadre maschili e femminili, e possono prendere parte alla manifestazione sia atleti/e tesserati/e alla FIP che atleti/e non tesserati/e. Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara massimo 4 giocatori/trici, di cui 3 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 3 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 3 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

Tempi di gioco

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi, o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.

In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo.

Modalità di gioco

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria: Punti 3 Pareggio: Punti 1 Sconfitta: Punti 0

Il Torneo si articola in una fase provinciale, una fase regionale ed una fase nazionale.

Dalla fase provinciale saranno ammesse a partecipare alla fase regionale un numero di squadre che verrà definito regione per regione e terrà conto del numero complessivo delle squadre maschili e femminili iscritte in ciascuna provincia.

Sono ammesse alla fase nazionale 20 squadre per la categoria maschile e 20 per quella femminile: le vincitrici della fase regionale. In assenza di rappresentanti di una o più regioni saranno ammesse tante seconde classificate quanto sarà necessario per il raggiungimento del numero massimo di 20. Per scegliere le regioni che vedranno ammessa anche la seconda classificata si terrà conto del numero di squadre iscritte nelle fasi provinciali.

Regole Tecniche.

Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio sia per l'inizio del tempo di gioco previsto che per l'eventuale tempo supplementare, l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale. Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.

Non esistono tiri liberi.

Valore dei punti.

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**;

- la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale **3 punti**

- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria

- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e **possesso di palla (con rimessa dal fondo)** viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

- in caso di fallo tecnico, **1 punto**, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria

- gli arbitri hanno facoltà di comminare **1 punto** di penalizzazione alla squadra che volontariamente

allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

Norme di gioco.

Non è previsto un limite di falli individuali.

Non sono previsti time out

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

Avvicendamento dei giocatori:

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

Durata azione di attacco:

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

Difesa:

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo e *federali vigenti*

RUGBY

CATEGORIE

1. CLASSI PRIME

Progettualità: ATTIVITA' PROGETTUALE

2. CATEGORIA "A M"

Classi Seconda e Terza, maschili (nati nel 2003 e 2004)

Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

3. CATEGORIA "A F"

Classi Seconda e Terza, femminili (nate nel 2003 e 2004)

Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Disposizioni tecniche per tutte le categorie - Regolamento RUGBY SEVEN + modifiche

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da 10 giocatori di cui 7 in campo.

Non sono ammesse squadre con meno di 10 giocatori/trici.

Tutti i giocatori devono essere utilizzati nel torneo.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.

Nei tornei a concentramento o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt).

Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro, quindi pericoloso.

Sono ammessi campi di dimensioni inferiori.

Si utilizza la palla ovale n° 4.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta.

La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta.

Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.

Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti".

La mischia è composta da 3 giocatori.

Modifica al regolamento:

-Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3) differenza mete;
- 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5) sorteggio.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

BADMINTON

Programma tecnico

Doppio misto, Singolo maschile, Singolo femminile

Riguardo alle modalità di partecipazione degli alunni/e in ritardo scolastico o in anticipo, la FIBa si rimette alle indicazioni emanate dal MIUR.

Rappresentativa di Istituto

La rappresentativa di Istituto è composta da 4 alunni/e (2M + 2F) .

A rotazione uno degli atleti/e svolgerà la funzione di arbitro. Tutti i componenti la rappresentativa devono prendere parte alle gare in programma, lo stesso alunno non può partecipare a più di una specialità.

Riguardo alle modalità di partecipazione degli alunni/e in ritardo scolastico o in anticipo, la FIBa si rimette alle indicazioni emanate dal MIUR.

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_ A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

In caso di assenza di un atleta, la squadra perde la corrispondente partita di singolo (maschile o femminile), essendo in ogni caso obbligatorio disputare la gara di doppio misto. In caso di assenza di due o più atleti la squadra perde l'incontro per forfait (0-3).

Partecipazione

La partecipazione delle rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla componente commissione organizzatrice.

Impianti ed attrezzature

Il campo di gara è quello regolamentare (per il singolo 13,40m. x 5,18m.; per il doppio 13,40m. x 6,10m.), vincolante per tutti. La rete è posta a 1,55 m. Il volano ufficiale per le gare è quello in materiale sintetico; previo accordo tra le parti è consentito l'uso del volano in piuma naturale. Durante l'incontro non è consentito cambiare tipo di volano.

Regole di base

Vince il set il giocatore, o la coppia, che arriva per primo a **11 punti**. In caso di parità (10-10), la partita si conclude con due punti di distacco e comunque ai 15 punti. Ogni partita si disputa al meglio dei 2 set su 3.

NOTA BENE: *il punteggio segue la regola del Rally Point System, ovvero chi serve e vince lo scambio ottiene un punto e serve di nuovo, ma se perde lo scambio il servizio passa all'avversario che conquista a sua volta anche un punto.*

Punteggi, classifiche e ordine di svolgimento

Le due squadre che si incontrano devono giocare le 3 partite (1 doppio, due singoli) previste dal programma tecnico e, alla fine, ogni singola partita vinta darà diritto ad un punto, per cui la vittoria potrà avvenire per 3-0 o 2-1. Tutti i punti ottenuti da ogni squadra per ciascuna partita concorrono a formare la classifica finale di ciascun girone.

L'ordine di svolgimento delle partite è il seguente:

I) doppio misto; II) singolo maschile; III) singolo femminile.

Tabelloni di gara

I tabelloni di gara consigliati prevedono gironi all'italiana di qualificazione e classificazione:

- **Fino a 5** rappresentative: girone unico
- **Da 6 a 8:** due gironi di qualificazione ed incontro di classificazione tra le 2 vincenti i gironi
- **Da 9 a 15:** tre gironi di qualificazione ed girone di classificazione tra le 3 vincenti i gironi
- **Da 16 a 20:** quattro gironi di qualificazione e girone di classificazione tra le 4 vincenti i gironi

Le formule di svolgimento possono essere modificate dal Direttore di Gara in relazione al numero delle squadre partecipanti in base ai campi e al tempo a disposizione.

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Casi di parità

In caso di parità fra due o più rappresentative si utilizzeranno i seguenti criteri:

1) scontro diretto; **2)** partite vinte; **3)** giochi vinti; **4)** punti fatti nei set giocati; **5)** in caso di ulteriore parità prevarrà la squadra con l'età media inferiore (anni, mesi, giorni).

Il conteggio di cui ai punti 2, 3 e 4 si intende come differenza tra partite, giochi o punti vinti e quelli persi.

CALCIO A 11 Maschile

Articolo 01 – Regole di base

Sia nel 1° che nel 2° tempo di gioco non sono ammesse sostituzioni se non in caso di infortunio.

All'inizio e alla fine del 2° tempo il direttore di gara dovrà verificare che tutti gli atleti/atlete di riserva, non impiegati nel 1° tempo, siano stati impiegati per disputare il 2° tempo di gioco per intero. Nel 3° e 4° tempo di gioco sono ammessi i cambi liberi.

Chi esce può rientrare ad eccezione degli atleti/e espulsi dal direttore di gara.

Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti gli atleti/e devono aver giocato almeno un tempo, in caso contrario alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 - 3.

Articolo 02 – Categorie

Categoria Ragazzi e Ragazze: nati negli anni 2005 (2006 nei casi di studenti in anticipo scolastico).

Categoria Cadetti e Cadette: nati negli anni 2003 - 2004.

Articolo 03 – Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.

Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, etc.). Sono ammesse calzature tipo scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

Articolo 04 – Criteri di classifica

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri

- in caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;
- in caso di parità tra **tre o più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 (pagg. 32 e 33) del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2015/16 pubblicato il 01/07/2015 e consultabile sul sito www.settoregiovanile.figc.it.

I punteggi sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

Articolo 05 – Arbitri

L'arbitro Federale può essere utilizzato unicamente dalle finali provinciali in poi, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti o arbitri scolastici.

Articolo 06 – Saluti

Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

Articolo 07 - Composizione delle squadre

Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 14 giocatori, 11 dei quali scendono in campo (10 giocatori di movimento ed 1 in porta). Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Articolo 08 - Tempi di gioco

La durata delle gare è di 60 minuti suddivisi in 4 tempi da 15 minuti ciascuno. Soltanto tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione del campo..

Articolo 09 - Impianti ed attrezzature

Campi di calcio omologati. Si gioca con il pallone n. 5.

Articolo 10 – Norme Generali

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio della F.I.G.C..



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

SCHEDE TECNICHE SECONDO GRADO

PALLAVOLO

Composizione delle squadre

Ogni squadra è composta da un massimo di 12 giocatori con la presenza in campo, in ogni circostanza, di 6 giocatori. Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 10 giocatori. Nel rispetto del principio di inclusività, espresso nel Progetto Tecnico dei Campionati Studenteschi, tutti i giocatori inseriti a referto devono giocare almeno un set per ogni incontro.

Impianti e attrezzature

Il campo misura m. 9 di larghezza e m. 18 di lunghezza e la rete deve essere posta alle seguenti altezze:

☐ Cat. Allievi: mt. 2,35 - Cat. Allieve: mt. 2,24

E' consentito l'uso di vari tipi di pallone, in pelle o in materiale sintetico, purché vengano rispettate le seguenti dimensioni: circonferenza da cm 62 a cm 67, peso da gr. 260 a gr. 280.

Regole di gioco

Tutti gli incontri si disputano su 3 set obbligatori (giocati con il **Rally Point System**). Il terzo set prevede sia la ripetizione del sorteggio che il cambio del campo al 13° punto. Ogni set vinto vale un punto.

Gli incontri ad eliminazione diretta e/o con formule a concentramento(1) si disputano al meglio dei 2 set su 3, giocati con il "Rally point system" (il terzo set a 15 con cambio di campo a 8 punti).

Rally point system: per ogni azione viene assegnato un punto, sia che vinca la squadra al servizio che quella in ricezione. In questo secondo caso, oltre a conquistare il punto, la squadra acquisisce anche il diritto a servire, ruotando di una posizione in senso orario.

Ciascun set termina quando la squadra ha raggiunto 25 punti con un minimo di 2 punti di vantaggio sulla squadra avversaria.

La scelta della tecnica di battuta è libera. La zona di servizio è larga mt. 9.

La palla può colpire ogni parte del corpo del giocatore.

Quando la palla di servizio tocca la rete, ma passa comunque nel campo avverso, l'azione continua.

Non costituisce fallo la ricezione del servizio avversario eseguita con tecnica di palleggio.

Sono ammesse 6 sostituzioni per ogni squadra ad ogni set.

L'uso del giocatore "**libero**" è consentito per entrambe le categorie Allievi M-F.

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Il contatto del giocatore con qualsiasi porzione della rete compresa fra le due bande laterali, costituisce sempre fallo.

L'allenatore può dare istruzioni di gioco agli atleti stando in piedi o muovendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, dal prolungamento della linea di attacco all'area di riscaldamento, senza disturbare o ritardare il gioco.

Nel caso in cui due o più squadre risultino alla pari, la graduatoria viene stabilita, in ordine prioritario:

- 1. in base al maggior numero di gare vinte;**
- 2. in base al miglior quoziente set;**
- 3. in base al miglior quoziente punti;**
- 4. risultato degli incontri diretti tra le squadre a pari punti.**

Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della FIPAV.

(1) Per concentramento si intende ogni manifestazione che prevede per una squadra più di una gara in una giornata.

PALLACANESTRO – 3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP

Impianti ed attrezzature

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

Composizione delle squadre

Gli Istituti possono iscriversi con una o più squadre maschili e femminili, e possono prendere parte alla manifestazione sia atleti/e tesserati/e alla FIP che atleti/e non tesserati/e. Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara massimo 4 giocatori/trici, di cui 3 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 3 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 3 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

Tempi di gioco

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi, o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.

In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo.

Modalità di gioco

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria: Punti 3 Pareggio: Punti 1 Sconfitta: Punti 0

Il Torneo si articola in una fase provinciale, una fase regionale ed una fase nazionale.

Dalla fase provinciale saranno ammesse a partecipare alla fase regionale un numero di squadre che verrà definito regione per regione e terrà conto del numero complessivo delle squadre maschili e femminili iscritte in ciascuna provincia.

Sono ammesse alla fase nazionale 20 squadre per la categoria maschile e 20 per quella femminile: le vincitrici della fase regionale. In assenza di rappresentanti di una o più regioni saranno ammesse tante seconde classificate quanto sarà necessario per il raggiungimento del numero massimo di 20. Per scegliere le regioni che

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

vedranno ammessa anche la seconda classificata si terrà conto del numero di squadre iscritte nelle fasi provinciali.

Regole Tecniche.

Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio sia per l'inizio del tempo di gioco previsto che per l'eventuale tempo supplementare, l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale. Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.

Non esistono tiri liberi.

Valore dei punti.

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**;

- la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale **3 punti**

- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria

- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e **possesso di palla (con rimessa dal fondo)** viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo

- in caso di fallo tecnico, **1 punto**, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria

- gli arbitri hanno facoltà di comminare **1 punto** di penalizzazione alla squadra che volontariamente

allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

Norme di gioco.

Non è previsto un limite di falli individuali.

Non sono previsti time out

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

Avvicendamento dei giocatori:

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

Durata azione di attacco:

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

Difesa:

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

RUGBY

CATEGORIE

1. CATEGORIA "ALLIEVI"

Classi Prime e Seconde (nati nel 2001 e 2002)

Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

2. CATEGORIA "ALLIEVE"

Classi Prime e Seconde (nate nel 2001 e 2002)

Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

3. CATEGORIA "JUNIORES maschile" e "JUNIORES femminile"

Classi Terze, Quarte e Quinte

Progettualità: ATTIVITA' PROGETTUALE

Disposizioni tecniche per tutte le categorie - Regolamento RUGBY SEVEN + modifiche

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da 10 giocatori di cui 7 in campo.

Non sono ammesse squadre con meno di 10 giocatori/trici.

Tutti i giocatori devono essere utilizzati nel torneo.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.

Nei tornei a concentramento o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt).

Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro, quindi pericoloso.

Sono ammessi campi di dimensioni inferiori.

Si utilizza la palla ovale n° 5.

Abbigliamento

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di

porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta.

La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta.

Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.

Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti".

La mischia è composta da 3 giocatori.

Modifica al regolamento:

-Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata

dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3) differenza mete;
- 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5) sorteggio.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

BADMINTON

Categoria ALLIEVI/E

Programma tecnico – Campionato a squadre

Singolo maschile, Singolo femminile, Doppio misto, Doppio maschile, Doppio femminile.

Rappresentativa di Istituto

La rappresentativa d' Istituto è composta da 4 alunni (2M + 2F).

A rotazione uno degli atleti svolgerà anche funzioni di arbitro.

Torneo

Fase Provinciale, Regionale e Nazionale: per ciascun incontro sono previste 2 partite di singolo (maschile e femminile) e 3 di doppio (misto, maschile, femminile). Ogni atleta potrà disputare fino ad un massimo di due partite. Gli atleti che disputano i rispettivi singolari, non potranno gareggiare per il doppio misto;

In caso di assenza di due o più atleti la squadra perde l'incontro per forfait (0-5).

In caso di infortunio di un atleta, la squadra perderà gli incontri nei quali il giocatore era iscritto.

Partecipazione

Riguardo alle modalità di partecipazione degli alunni/e in ritardo scolastico o in anticipo, la FIBa si rimette alle indicazioni emanate dal MIUR.

La formula di svolgimento è decisa dal Direttore di gara.

La partecipazione delle rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto è stabilita dalla competente commissione organizzatrice.

Impianti ed attrezzature

Il campo di gara è quello regolamentare (per il singolo 13,40m. x 5,18m.; per il doppio 13,40m. x 6,10m.), vincolante per tutti.

La rete è posta a 1,55 m. Il volano ufficiale per le gare è quello in materiale sintetico; previo accordo tra le parti è consentito l'uso del volano in piuma naturale. Durante l'incontro non è consentito cambiare tipo di volano.

Regole di base

Vince il set il giocatore, o la coppia, che arriva per primo a **11 punti**. In caso di parità (10 - 10), la partita si conclude con due punti di distacco e comunque ai 15 punti. Ogni partita si disputa al meglio dei 2 set su 3. **NOTA BENE:** *il punteggio segue la regola del Rally Point System, ovvero chi serve e vince lo scambio ottiene un*

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

punto e serve di nuovo, ma se perde lo scambio il servizio passa all'avversario che conquista a sua volta anche un punto.

Punteggi e classifiche

Le due squadre che si incontrano devono giocare le 5 partite previste (2 singoli e 3 doppi), per cui i risultati possibili in un incontro sono 5-0, 4-1 o 3-2.

Ogni singola partita vinta darà diritto ad un punto. Tutti i punti ottenuti da ogni squadra concorrono a formare la classifica finale per ciascun girone.

NOTA BENE: *da non confondere i punti che concorrono a formare la classifica finale (1 partita di singolo vinta = 1 punto) dai punti ottenuti nei parziali dei set giocati (ad es. 11 - 8).*

L'ordine di svolgimento delle partite è il seguente:

I) singolare maschile, II) singolare femminile, III) doppio misto, IV) doppio maschile, V) doppio femminile

Tabelloni di Gara

I tabelloni di gara consigliati prevedono gironi all'italiana di qualificazione e classificazione:

- **Fino a 5** rappresentative: girone unico;
- **Da 6 a 8:** due gironi di qualificazione ed incontro di classificazione tra le 2 vincenti i gironi;
- **Da 9 a 15:** tre gironi di qualificazione ed girone di classificazione tra le 3 vincenti i gironi;
- **Da 16 a 20:** quattro gironi di qualificazione e girone di classificazione tra le 4 vincenti i gironi.

Le formule di svolgimento possono essere modificate dal Direttore di Gara in relazione al numero delle squadre partecipanti in base ai campi e al tempo a disposizione.

Casi di parità

In caso di parità fra due o più rappresentative si utilizzeranno i seguenti criteri:

1) scontro diretto; **2)** partite vinte; **3)** giochi vinti; **4)** punti fatti nei set giocati; **5)** in caso di ulteriore parità prevarrà la squadra con l'età media inferiore (anni, mesi, giorni).

Il conteggio di cui ai punti 2, 3 e 4 si intende come differenza tra partite, giochi o punti vinti e quelli persi.

Categoria JUNIORES

Programma tecnico – Campionato individuale maschile e femminile

Fase Provinciale

Sono previste solo gare di Singolo Maschile e Singolo Femminile.

Ciascun Istituto potrà iscrivere fino ad un massimo di 3 alunni per il Campionato individuale Maschile e fino a 3 alunne per quello Femminile (3M e/o 3F).

A rotazione uno degli atleti svolgerà anche funzioni di arbitro.

Fase Regionale

Sono ammessi i primi tre atleti classificati in ogni provincia.

Partecipazione

Ogni Istituto può prendere parte al solo torneo maschile, al solo torneo femminile o ad entrambi, precisandolo al momento dell'iscrizione. Riguardo alle modalità di partecipazione degli alunni/e in ritardo scolastico o in anticipo, la FIBa si rimette alle indicazioni emanate dal MIUR.

La formula di svolgimento è decisa dal Direttore di gara.

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

La partecipazione degli atleti alle fasi seguenti quella d'Istituto è stabilita dalla competente commissione organizzatrice.

Impianti ed attrezzature

Il campo di gara è quello regolamentare (per il singolo 13,40m. x 5,18m), vincolante per tutti.

La rete è posta a 1,55 m. al centro del campo.

Il volano ufficiale per le gare è quello in materiale sintetico; previo accordo tra le parti è consentito l'uso del volano in piuma naturale. Durante la partita non è consentito cambiare tipo di volano.

Regole di base

Vince il set il giocatore che arriva per primo a 11 punti. In caso di parità (10 - 10), l'incontro si conclude con due punti di distacco e comunque ai 15 punti .

Ogni incontro si disputa al meglio dei 2 set su 3.

NOTA BENE: *il punteggio segue la regola del Rally Point System, ovvero chi serve e vince lo scambio ottiene un punto e serve di nuovo, ma se perde lo scambio il servizio passa all'avversario che conquista a sua volta anche un punto.*

Punteggi e classifiche

Gli atleti si classificheranno in base al posizionamento finale nel tabellone principale.

Casi di parità nei gironi

In caso di parità fra due o più atleti nei gironi si utilizzeranno i seguenti criteri:

1) scontro diretto; **2)** partite vinte; **3)** giochi vinti; **4)** punti fatti nei set giocati;

Il conteggio di cui ai punti 2, 3 e 4 si intende come differenza tra partite, giochi o punti vinti e quelli persi.

Tabelloni di Gara

Si suggeriscono i seguenti tabelloni:

- ad *Eliminazione Diretta* da 8 o più atleti con eventuali gironi di qualificazione all'italiana da 3 atleti;
- oppure, *Doppio KO* dove un giocatore viene eliminato solo dopo aver perso la seconda partita.

Le formule di svolgimento possono essere modificate dal Direttore di Gara in relazione al numero degli atleti partecipanti, in base ai campi e al tempo a disposizione.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

CALCIO A 11
Maschile e Femminile

Composizione delle squadre

Squadre composte da 14 giocatori/rici, 11 dei quali scendono in campo (10 giocatori/rici di movimento ed 1 in porta). Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Tempi di gioco

☐ **Calcio a 11 maschile:**

2 tempi di 40 minuti .

Tra il 1° e 2° tempo di gioco si effettuerà un intervallo di 15 minuti con inversione di campo.

☐ **Calcio a 11 femminile:**

2 tempi di 30 minuti .

Tra il 1° e 2° tempo di gioco si effettuerà un intervallo di 15 minuti con inversione di campo.

Impianti ed attrezzature

Si gioca su campi di calcio omologati.

Maschile: si gioca con il pallone n. 5.

Femminile: si gioca con il pallone n. 4.

Regole di base

Chi esce può rientrare ad eccezione degli atleti/e espulsi dal direttore di gara.

Sono ammessi cambi liberi.

Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.

Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, ecc.).

E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

201703270900 fasi provinciali_campionati_studenteschi_giochi di squadra Ascoli Piceno Fermo_A2.1_PR1617_27_P8

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna Tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

- in caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;

- in caso di parità tra **tre o più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

- La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 (pagg. 32 e 33) del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2016/17 pubblicato il 01/07/2016 e consultabile sul sito www.settoregiovanile.figc.it.

Ogni vittoria vale in classifica punti 3, ogni pareggio punti 1, ogni sconfitta punti 0.