

PRIORITÀ STRATEGICA DEL PIANO PER LA FORMAZIONE DEI DOCENTI 2016-2019

COMPETENZE DIGITALI E NUOVI AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO

Target	Azioni formative
Docenti di Istituti comprensivi	Ambienti di apprendimento: innovazione didattica, creatività e competenze digitali, pensiero computazionale, contenuti digitali.

TITOLO E DESCRIZIONE

LA CLASSE ROVESCATA

Competenze digitali: ambienti di apprendimento on-line.

Nuovi ambienti per l'apprendimento: classe virtuale di diversa tipologia, flipped classroom.

FINALITÀ

Sperimentare e diffondere metodologie e processi di didattica attiva, collaborativa ed inclusiva.

Progettare e realizzare contenuti digitali per la didattica.

ARTICOLAZIONE DELL'UNITÀ FORMATIVA
(compilare i campi relativi alle azioni previste)

Azione 1: Lezione frontale

Tematica prevista	Didattica attiva e collaborativa; ambienti virtuali; nuovi contenuti in rete; pensiero computazionale.
Metodologia	Lezione frontale e partecipata
Attori	Docenti di Istituti comprensivi
Strumenti	Lim, materiale del Formatore, BYOD
Tempi	6 ore
Spazi	Aula
Competenze attese	

Azione 2: Attività laboratoriale

Tematica prevista	Risorse educative aperte; attivare classi virtuali.
Metodologia	Creare comunità di pratiche metodologiche.
Attori	Docenti di Istituti comprensivi
Strumenti	Device digitali
Tempi	8 ore
Spazi	Laboratorio di informatica
Competenze attese	Saper utilizzare autonomamente le risorse digitali e saper attivare una classe virtuale.

Azione 3: Ricerca e approfondimento individuale

Tematica prevista	Risorse educative aperte; condivisione esperienza classi virtuali in Rete; condivisione del materiale digitale.
Metodologia	e-learning (lavoro on-line in laboratorio)
Attori	Docenti di Istituti comprensivi
Strumenti	Device digitali
Tempi	8 ore
Spazi	Laboratorio di informatica
Competenze attese	Saper progettare una lezione digitale con flipped class-room e saper gestire una classe virtuale

Azione 4: Produzione di documentazione

Tematica prevista	Archiviazione materiale prodotto
Metodologia	Memorizzazione in cloud
Attori	Docenti di Istituti comprensivi
Strumenti	Device digitali
Tempi	2 ore
Spazi	Laboratorio d'Informatica
Competenze attese	Saper utilizzare spazi di memoria on-line.