

PRIORITÀ STRATEGICA DEL PIANO PER LA FORMAZIONE DEI DOCENTI 2016-2019

COMPETENZE DIGITALI E NUOVI AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO

Target	Azioni formative
Docenti Istituti Comprensivi	Ambienti di apprendimento: innovazione didattica, creatività e competenze digitali, pensiero computazionale, contenuti digitali

TITOLO E DESCRIZIONE

VERSO LA SCUOLA DEL FUTURO

L'idea è di articolare il corso su più interventi che mirino a rivedere la didattica di ogni docente in chiave digitale. Occorrono quindi focus su strumenti per creare mappe concettuali (c-map, Xmind..), per creare lezioni multimediali (Blendspace o altro) e presentazioni (Prezi, Slideshare, Powtoon, Sway, Emaze...) e ambienti come Google classroom (GSuite) Fidenia, Edmodo. Proporre altresì modelli didattici come la classe rovesciata e/o scomposta e proporre esempi di unità di apprendimento rivisti in chiave digitale.

FINALITÀ

Fornire ad ogni docente corsista gli strumenti principali per una didattica innovativa attraverso esempi sperimentati e sperimentabili.

Sede Corso : IC Montalcini Chiaravalle

Direttore del Corso: Dirigente Scolastico prof.ssa Annamaria Natalini

ARTICOLAZIONE DELL'UNITÀ FORMATIVA

Azione 1: Lezione frontale

Tematica prevista	Didattica attiva e collaborativa: la classe rovesciata/la classe scomposta
Metodologia	Lezione frontale e partecipata
Attori	Docenti Istituti Comprensivi
Strumenti	Lim, materiali forniti dal relatore, BYOD
Tempi	6 ore
Spazi	aula
Competenze attese	prendere consapevolezza di modelli di didattica innovativa

Azione 2: Attività laboratoriale

Tematica prevista	Presentazione delle risorse digitali indicate nella sezione “Titolo e descrizione”
Metodologia	laboratoriale
Attori	docenti Istituto Comprensivo
Strumenti	device digitali
Tempi	10 ore
Spazi	aule laboratorio
Competenze attese	saper utilizzare in autonomia le risorse presentate

Azione 3: Ricerca e approfondimento individuale

Tematica prevista	utilizzo ed impiego nella didattica delle risorse apprese
Metodologia	laboratoriale
Attori	Docenti Istituto Comprensivo
Strumenti	Device digitali
Tempi	8 ore
Spazi	laboratori
Competenze attese	saper rivedere una lezione e/o uda in chiave digitale