



ATTIVITÀ DIDATTICHE

Castello di Montefiore Conca – Rocca Malatestiana

Dame e Cavalieri

Tipologia: lettura animata e laboratorio manipolativo

Età consigliata: 3 - 5 anni

Descrizione attività: Uno stregone ogni tanto si diverte a far dispetti ai castellani, questa volta per metter fine al brutto sortilegio è però necessario l'aiuto di valorosi forestieri. Un viaggio indietro nel tempo alla riscoperta di quando, negli ampi ambienti della Rocca di Montefiore Conca, era ancora possibile incontrare dame danzanti e cavalieri pronti a difendere il proprio Signore come fece Giulianin! Nel laboratorio i bambini costruiranno tutto il necessario per ridare vitalità a questo antico castello, diventando loro stessi Cavalieri e Dame per un giorno.



Obiettivi didattici: introdurre attraverso la fiaba al concetto di storia, stimolare l'ascolto e sviluppare la fantasia.

I capricci di Belfiore

Tipologia: visita animata della rocca e laboratorio creativo

Età consigliata: 4 - 7 anni

Descrizione attività: il piccolo Belfiore, così soprannominato perché nato nel castello di Montefiore Conca il 5 luglio 1377, ha invitato i bambini a giocare con lui presso il castello ma... non si fa trovare all'appuntamento! Belfiore è un vero birichino che ne combina di ogni colore. Cercandolo per il castello e osservando i suoi capricci, i bambini scopriranno usi e costumi del Medioevo. Nel laboratorio il percorso verrà ricostruito attraverso l'illustrazione di un libro pop up.

Obiettivi didattici: introdurre in modo divertente alla storia, agli aspetti legati alla vita nel castello e agli usi e costumi medievali, avviare una riflessione creativa sulla buona educazione, sviluppare la creatività, la fantasia e le capacità manipolative.

Misteriose Presenze

Tipologia: spettacolo di teatro delle ombre e laboratorio creativo

Età consigliata: 6 - 12 anni

Descrizione attività: in una misteriosa atmosfera di penombra, e con l'uso della tecnica del teatro delle ombre, uno ad uno i Malatesta si presenteranno raccontandoci di come arrivarono a Montefiore Conca e come poco a poco vissero in questa maestosa fortezza. Ci diranno anche dei loro vizi, grandi gesta, virtù e abitudini. Dopo aver conosciuto una delle famiglie più in vista tra XIV e XV sec., i ragazzi saranno chiamati a costruire il proprio teatrino delle ombre ed immaginare l'ultimo, o l'ultima, grande erede dei Malatesta.

Obiettivi didattici: conoscere attraverso il racconto la storia locale e i suoi personaggi, introdurre alla tecnica espressiva del teatro delle ombre, sviluppare capacità manipolative, creative e di descrizione.

Malatesta Vs Montefeltro

Tipologia: lettura animata e laboratorio manipolativo

Età consigliata: 8 - 12 anni

Descrizione attività: Tra Medioevo e Rinascimento furono due le famiglie che segnarono la sorte e gli equilibri politici delle terre tra Marche e Romagna: i Montefeltro e i Malatesta. Durante la seconda metà del XV sec. due dei più celebri condottieri di queste famiglie, Federico da Montefeltro e Sigismondo Pandolfo Malatesta si sfidarono e affrontarono decretando epici momenti storici.

Insieme ripercorreremo vita e gesta di questi due condottieri e dei personaggi politici che gravitarono al loro fianco dimostrando come le scelte militari abbiano da sempre necessitato di astuzia e competenze strategiche.

Tra gli stemmi araldici dei Malatesta non a caso la scacchiera, simbolo di strategia e competenze militari. Nel laboratorio i ragazzi approfondiranno le dinamiche del gioco degli scacchi, gioco della guerra e ricostruiranno copricapi per dar vita a scacchi a dimensione naturale che consentiranno di intraprendere una partita di classe.



Obiettivi didattici: conoscere aspetti e dinamiche politiche e militari della storia locale, approfondire aspetti dell'arte militare tra Medioevo e Rinascimento, avvicinare i ragazzi al mondo dell'araldica e all'arte militare, stimolare la creatività e la manualità.

Giullari, poeti e cantori dell'amor cortese

Tipologia: percorso animato e laboratorio poetico



Età consigliata: 8 - 12 anni

Descrizione attività: Nel Medioevo il giullare era una figura eclettica che per professione vagava di corte in corte intrattenendo signori con spettacoli di vario genere. Egli infatti sapeva recitare, suonare, ballare o fare acrobazie. Quando le corti divennero centri di potere consolidato, tra il XII e il XIII secolo, si affermò anche la figura del trovatore, cioè del poeta che componeva i versi e spesso la musica delle sue poesie. Tra la fine del Medioevo e l'inizio del Rinascimento, il poeta diventò un vero e proprio cortigiano il cui compito era quello di lodare le imprese del signore e la bellezza della sua signora.

In occasione delle nozze di Sigismondo e Isotta due giullari si trovano in difficoltà a causa delle loro scarse doti poetiche. Una volta illustrate le caratteristiche letterarie dell'amor cortese i ragazzi saranno chiamati a cimentarsi nella scrittura, animazione e recitazione di versi dedicati ai novelli sposi.

* Possibilità di concordare l'aggiunta di una parte laboratoriale sulla danza antica

Obiettivi didattici: conoscere ed introdurre in maniera accattivante aspetti della letteratura di corte, sviluppare le proprie capacità espressive e imparare a mettersi in gioco, stimolare lo spirito di collaborazione.

Il tesoro di Sigismondo

Tipologia: percorso a tappe itinerante alla scoperta del borgo e della rocca

Età consigliata: 6 - 12 anni

Descrizione attività: in seguito al ritrovamento di un documento dell'anno 1464 nel quale un cittadino riminese, tale Mengozzi, confessa di aver udito che era intenzione di due traditori *"rompere certa parte della Rocca di Montefiore, dove sapevano ed avevano notizia che era riposto il tesoro di Sigismondo"*, due cacciatrici di misteri approfondendo le ricerche scoprono che manca poco per ritrovare questo tesoro. Allora perché, nel poco tempo rimasto, non dare il tutto per tutto? Come se Sigismondo avesse lasciato degli indizi e solo chi saprà decifrarli, dimostrando di conoscere alla perfezione il suo castello potrà aggiudicarsi il suo Tesoro.

Una tappa dopo l'altra i ragazzi visiteranno in gruppi, autonomamente il castello per poi concludere l'attività con un breve laboratorio creativo che darà loro la possibilità di riportarsi a casa un "pezzetto del tesoro".

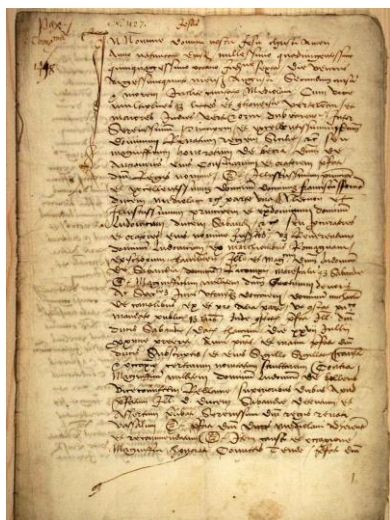
I ragazzi, previ diversi accordi, divisi in gruppi, gireranno autonomamente per il borgo e il castello

Obiettivi didattici: conoscenza e familiarizzazione con la struttura medievale del castello, imparare a interrogare le fonti storiche architettoniche, stimolo delle capacità di osservazione e orientamento, incentivazione dello spirito di indipendenza, responsabilità e collaborazione.



**ATTIVITA' IDEALE
anche per gruppi
GENITORI-FIGLI**

ArcheoLogico



Tipologia: attività di ricerca storica tra le sale del castello

Età consigliata: 11 - 14 anni

Descrizione attività: come facciamo a conoscere la storia che ci è descritta sui libri o raccontata durante una visita guidata? Tutto sta nel saper leggere e rielaborare le fonti: documenti scritti, iconografici e architettonici sono il punto di partenza per ricostruire la storia. Aggirandosi per gli spazi del castello, tra le trascrizioni di antichi carteggi, immagini e reperti, i ragazzi dovranno svelare i meccanismi della vita materiale, di quella nobile e di quella militare tra Medioevo e Rinascimento. Saranno loro stessi, cimentandosi nei panni degli studiosi, a scrivere la storia e condurci come guide in un viaggio a ritroso nel tempo.

Obiettivi didattici: conoscenza e familiarizzazione con i meccanismi basilari di ricerca storica, imparare a riconoscere ed interrogare le diverse tipologie di fonti, stimolo delle capacità di osservazione, orientamento ed elaborazione. Incentivazione dello spirito di gruppo e delle capacità espositive.

Possibilità di riadattamento di alcune attività in base all'età e ai piani didattici o di venire incontro a richieste più specifiche.

Durata attività: circa 1 ½ - 2 ore

Costo attività didattica: 5,00 euro a bambino (gruppi minimi 15 bambini)

È altresì possibile visitare la struttura con **visite guidate** appositamente strutturate per ogni fascia d'età (sia scolastica che infanzia) da esperti operatori museali:

3,50 euro a bambino (gruppi minimi 10 bambini)

O **visite animate** delle quali si allega presentazione

4,00 euro a bambino

Info e prenotazioni:

castello.montefiore@dominocoop.it

cel. 334 2701232

tel. 0541 980179