

# school of science

PROPOSTE  
DIDATTICHE  
2017/2018



Museo del Balì  
**IN PRATICA,  
LA SCIENZA.**



**scopri,  
immagina,  
osserva  
vivi la  
conoscienza**

#### LA VILLA

Immersa nel verde delle colline, a pochi chilometri dal mare, la Villa del Bali conserva ancora intatto il fascino di un'antica dimora del Settecento. Le sue quattro torri erano già all'epoca un perfetto punto di osservazione da cui i proprietari, i nobili Negusanti, amavano scoprire i segreti del cielo. Da allora la storia del Bali è legata alla passione per la scienza e l'astronomia tanto da ospitare oggi un moderno "science center".

#### IL MUSEO

Il bello della scienza è scoprirla nei momenti più comuni della vita quotidiana e in modo divertente. Inaugurato nel 2004, e totalmente rinnovato nel 2016, il Museo del Bali è una tappa irresistibile per chi, da solo, in coppia o in famiglia, visita la Provincia di Pesaro e Urbino. Qui non esistono limiti di età: il Museo è un luogo magico per bimbi, originale per i giovani, sorprendente per i più grandi. Unica regola: vietato non toccare!

#### INDICE

- 04 | SCUOLA DELL'INFANZIA
- 06 | SCUOLA PRIMARIA I-II-III
- 08 | SCUOLA PRIMARIA IV - V
- 10 | SECONDARIA I
- 12 | SECONDARIA II
- 14 | INFORMAZIONI



**Museo del Bali  
IN PRATICA,  
LA SCIENZA.**



# scuola dell'infanzia

- / ASTRONOMIA
- / FISICA
- / MATEMATICA
- / PERCEZIONE
- / SCIENZE DELLA VITA
- / SCIENZE NATURALI



## ASTRONOMIA

**GIRIAMO INTORNO AL SOLE:** un'avventura alla scoperta del sistema solare in cui i bambini saranno i protagonisti diretti della nascita del sole e dei pianeti.

## FISICA

**LA LEGGENDA DEI COLORI:** una storia divertente e affascinante per indagare il rapporto tra la luce e i colori, la natura del nero e del bianco e l'origine dello stupefacente spettacolo dell'arcobaleno.

**LE MILLE BOLLE BLU:** un divertente gioco in cui le molecole dell'acqua, la geometria e la scienza ottica ci accompagneranno alla scoperta dello spettacolare mondo delle bolle di sapone.

**PER UN PUGNO D'ARIA:** un gioco semplice e divertente per prendere coscienza che l'aria è ovunque anche se non la vediamo.

**SCIENZIATI SUONATI:** sperimentiamo insieme con la voce e il corpo la diversità delle note e dei timbri musicali.

**UNA GOCCIA IN MEZZO AL MARE:** esperimenti facili e divertenti per spiegare in maniera immediata il ciclo dell'acqua e alcuni fenomeni legati ad esso.

## MATEMATICA

**LABE-MAT per non perdersi in matematica! (NEW disponibile da Marzo 2018):**

Un vero e proprio labirinto che permetterà di fare attività logico-matematiche su colori, forme e numeri non trascurando il movimento e la percezione dello spazio. Un gioco divertente ed interattivo per avvicinare i bambini alla matematica con leggerezza!

## PERCEZIONE

**LA PALESTRA DEI SENSI:** giochiamo con il nostro corpo che si trasforma nello spazio intorno a noi e che diventa strumento per sentire, toccare, vedere, annusare e gustare.

## SCIENZE DELLA VITA

**ORTOBALENO:** attività alla scoperta della biologia vegetale. I bambini, attraverso veri strumenti di laboratorio, estraggono il colore naturale dalla verdura.

## SCIENZE NATURALI

**INVESTIGABOSCO (NEW):** attraverso immagini e riproduzione di suoni, i bambini conoscono l'ecosistema bosco, imparano a riconoscere gli animali e ad associare a ciascuno le proprie tracce, i suoni e rumori che producono, scoprendo anche le loro strategie alimentari e di sopravvivenza.





# scuola primaria I-II-III

- / FISICA
- / PERCEZIONE
- / SCIENZE DELLA VITA
- / SCIENZE NATURALI



## FISICA

**ACQUA E BOLLE DI SAPONE:** attraverso l'osservazione di lamine saponose si sperimentano nozioni scientifiche legate a diverse discipline: geometria, ottica, chimica.

**DOVE SI È NASCOSTA L'ARIA:** un gioco semplice e divertente per prendere coscienza che l'aria è ovunque, ha un peso e - addirittura - è forzata!

**SCIENZIATI SUONATI:** sperimentiamo insieme con la voce e il corpo la diversità delle note e dei timbri musicali.

**UNA GOCCIA IN MEZZO AL MARE:** esperimenti facili e divertenti per spiegare in maniera immediata il ciclo dell'acqua e alcuni fenomeni legati ad esso.

## PERCEZIONE

**LA PALESTRA DEI SENSI:** giochiamo con il nostro corpo che si trasforma nello spazio intorno a noi e che diventa strumento per sentire, toccare, vedere, annusare e gustare.

## SCIENZE DELLA VITA

**ORTOBALENO:** attività alla scoperta della biologia vegetale. I bambini, attraverso veri strumenti di laboratorio, estraggono il colore naturale dalla verdura.

## SCIENZE NATURALI

**INVESTIGABOSCO (NEW):** attraverso immagini e riproduzione di suoni, i bambini conoscono l'ecosistema bosco, imparano a riconoscere gli animali e ad associare a ciascuno le proprie tracce, i suoni e rumori che producono, scoprendo anche le loro strategie alimentari e di sopravvivenza.



# scuola primaria IV-V

/ SCIENZE DELLA VITA  
/ FISICA  
/ PERCEZIONE  
/ ASTRONOMIA

## SCIENZE DELLA VITA

**GNAM GNAM, MA CHE FINE FA?** come si trasforma il cibo nella digestione? Scopriamolo insieme seguendo nel percorso del nostro tubo digerente.

**ORTOBALENO:** attività alla scoperta della biologia vegetale. I bambini, attraverso veri strumenti di laboratorio, estraggono il colore naturale dalla verdura.

**WOW IL D.N.A.!** divisi in gruppo di lavoro, tramite vera strumentazione da laboratorio, i ragazzi estraggono il DNA da una cellula vegetale.

## FISICA

**ACQUA E BOLLE DI SAPONE:** attraverso l'osservazione di lamine saponose si sperimentano nozioni scientifiche legate a diverse discipline: geometria, ottica, chimica.

**ATTRAZIONE FATALE:** attività per comprendere che cosa sono un magnete e un campo magnetico e come funziona una bussola, anche attraverso lavori di costruzione.

**CANTANDO TRA LE ONDE:** attività finalizzata alla scoperta delle onde sonore e degli strumenti che le generano attraverso esperienze dirette.

**CHE TEMPO CHE FA:** l'attività affronta lo studio dei fenomeni fisici della nostra atmosfera e responsabili dei cambiamenti meteo. Ciclo dell'acqua, temperatura, pressione, umidità: ecco alcune parole chiave.

**FACCIAMO LUCE SULLA LUCE!** Attività che indaga la natura della luce ed i suoi molteplici aspetti. Come si muove la luce? Come si comporta incontrando diversi materiali? Perché gli oggetti sono colorati?

**LA SCIENZA IN CASA MIA:** la scienza si nasconde in ogni piccolo o grande oggetto di uso quotidiano... scopriamola insieme in posti dove meno te lo aspetti!

**MESCOLA SCHIACCIA TIRA:** attività per esplorare alcuni segreti della materia solida, in particolare le sostanze indefinite o ibride rispetto agli stati "standard" della materia.

## PERCEZIONE

**OCCHIO ALL'OCCHIO:** esplorazione del funzionamento dell'occhio e delle sue caratteristiche principali.

## ASTRONOMIA

**CHE STORIA LA MITOLOGIA!** attività per conoscere alcune delle affascinanti storie leggendarie che girano attorno alle costellazioni attraverso attività grafiche e di rappresentazione.

**GIOCHIAMO CON IL SISTEMA SOLARE:** gioco a squadre interattivo per esplorare il Sistema Solare.

**ORIENTAMENTO NELLO SPAZIO E NEL TEMPO:** attività capace di stimolare il senso dell'orientamento nello spazio e nel tempo, sulla base dell'osservazione del cielo e della natura.

**SOLE TERRA LUNA:** attività alla scoperta dei moti della Terra intorno al Sole e della Luna intorno alla Terra.

**STELLA SOLE:** attività alla scoperta del Sole tramite gli strumenti del parco astronomico.

**UN OSSERVATORIO IN CLASSE (ATTIVITÀ IN REMOTO):** una vera e propria lezione di astronomia interattiva con un esperto senza muoversi dalla classe nell'orario concordato con il docente di riferimento.



# scuola secondaria I

/ FISICA  
/ CROSSOVER  
/ SCIENZE DELLA TERRA  
/ SCIENZE DELLA VITA  
/ CHIMICA  
/ PERCEZIONE  
/ MATEMATICA  
/ ASTRONOMIA

## FISICA

**3,2,1... MOTION!** Attraverso un gioco a squadre ed esperimenti scientifici rigorosi, si analizzano le peculiarità delle leggi della dinamica.

**ARMONIA DELLA STABILITÀ:** attività rivolta alla scoperta dei segreti dell'equilibrio e all'analisi delle sue cause e dei suoi effetti.

**CORSA DEGLI ELETTRONI:** un'attività per scoprire il mondo della corrente elettrica, approfondendo la corrente continua e quali sono le sue applicazioni.

**MATERIALI INTELLIGENTI:** attività alla scoperta dei nuovi materiali che troviamo nella nostra vita quotidiana, materiali dal comportamento sorprendente e "intelligente".

**MESCOLA SCHIACCIA TIRA:** attività per esplorare alcuni segreti della materia solida, in particolare le sostanze indefinite o ibride rispetto agli stati "standard" della materia.

**SEGUENDO UN RAGGIO DI LUCE:** l'attività presenta i principali fenomeni dell'ottica geometrica con le loro principali applicazioni.

**SUONO ONDA E RISONANZA:** attività per sperimentare e approfondire il mondo del suono.

## CROSSOVER

**FISICA ROCK:** non tutte le canzoni parlano d'amore! In rari casi, nei testi possiamo anche trovare espliciti riferimenti alla fisica e, più in generale, alla scienza. Scopriamoli insieme!

**LOGOS: ARISTOTELE VS GALILEO:** gioco di ruolo per sviluppare il proprio pensiero critico nei confronti di aristotelici e galileiani.

**SCIENCE FOR LIFE (NEW): Scegli, sperimenta, prova a vincere!** I ragazzi potranno scegliere 10 fra i 20 esperimenti presenti nella loro cartella-gioco e l'animatore darà dimostrazione di alcuni estratti. Oltre ai tanti esperimenti che ci accompagneranno, scopriremo insieme le insidie che si nascondono dietro a uno dei giochi a premi più famosi in Italia. Si vincono premi reali (adatto per più classi contemporaneamente).

**MATHEMAGIC SHOW:** show di magia nel quale parte dei trucchi basati su vari argomenti di matematica verranno svelati ai ragazzi.

## SCIENZE DELLA TERRA

**TERREMOTI E TSUNAMI:** come, dove e perchè si sviluppa un terremoto? Scopriamo insieme cos'è un evento sismico e le sue conseguenze..

## SCIENZE DELLA VITA

**WOW IL D.N.A.!** Divisi in gruppo di lavoro, tramite vera strumentazione da laboratorio, i ragazzi estraggono il DNA da una cellula vegetale.

## CHIMICA

**CHEMICAL CHIC:** analizziamo insieme diverse sostanze dal punto di vista chimico, focalizzando l'attenzione sulla loro proprietà acida o basica.

## PERCEZIONE

**OCCHIO ALL'OCCHIO:** esplorazione del funzionamento dell'occhio e delle sue caratteristiche principali.

## MATEMATICA

**CRITTOGRAFIA, CODICI E SEGRETI MATEMATICI:** scopriamo insieme i principali cifrari e codici segreti che hanno cambiato la storia del mondo!

**ENIGMI E ROMPICAPO:** scopriamo che la matematica è anche divertente, risolvendo enigmi e rompicapo di matematica e logica.

**MATEMATICA D'AZZARDO (NEW):** giochiamo, ma non troppo, con la matematica nascosta dietro i gratta&vinci e i giochi d'azzardo. Scopriamo come la statistica ci dimostra che siamo inesorabilmente portati a perdere ogni qualvolta che il gioco...ci prende!

**MATEMATICA IN BOLLA:** toccare ed esplorare la matematica attraverso l'osservazione e la sperimentazione del mondo surreale delle bolle di sapone e delle lamine saponose.

**MATEMATICA ROCK:** dalle frazioni alla musica per scoprire l'intima connessione tra le note musicali, la matematica e la nostra percezione.

**PROBABILITY THEORY:** attraverso esperimenti divertenti gli studenti si avvicinano alla teoria della probabilità.

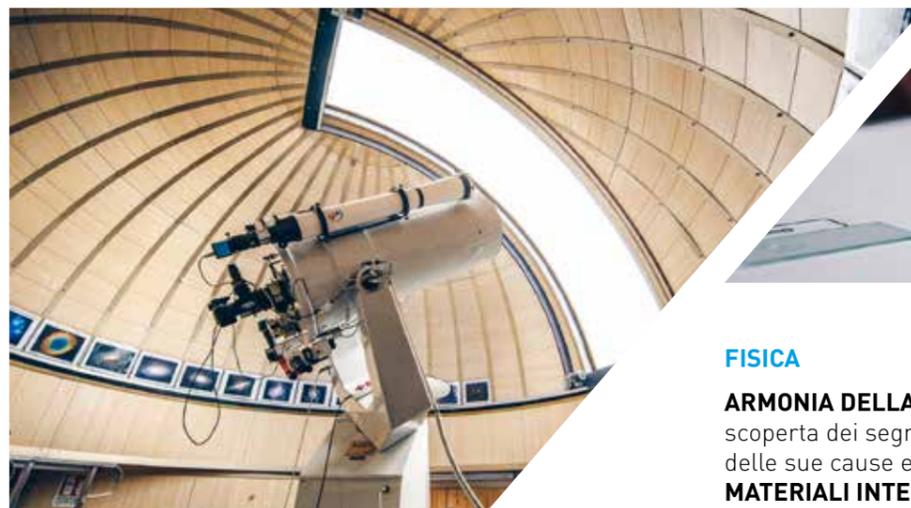
## ASTRONOMIA

**GIOCHIAMO CON IL SISTEMA SOLARE:** gioco a squadre interattivo per esplorare il Sistema Solare.

**SOLE TERRA LUNA:** attività alla scoperta dei moti della Terra intorno al Sole e della Luna intorno alla Terra.

**STELLE SOLE:** attività alla scoperta del Sole tramite gli strumenti del parco astronomico.

**UN OSSERVATORIO IN CLASSE (ATTIVITÀ IN REMOTO):** una vera e propria lezione di astronomia interattiva con un esperto senza muoversi dalla classe nell'orario concordato col docente di riferimento.



# scuola secondaria II

- / MATEMATICA
- / FISICA
- / PERCEZIONE
- / CHIMICA
- / CROSSOVER
- / ASTRONOMIA

## MATEMATICA

### CRITTOGRAFIA, CODICI E SEGRETI MATEMATICI:

scopriamo insieme i principali cifrari e codici segreti che hanno cambiato la storia del mondo!

**ENIGMI E ROMPICAPO:** scopriamo che la matematica è anche divertente, risolvendo enigmi e rompicapo di matematica e logica.

**MATEMATICA D'AZZARDO (NEW):** giochiamo, ma non troppo, con la matematica nascosta dietro i gratta&vinci e i giochi d'azzardo. Scopriamo come la statistica ci dimostra che siamo inesorabilmente portati a perdere ogni qualvolta che il gioco...ci prende!

**MATEMATICA IN BOLLA:** toccare ed esplorare la matematica attraverso l'osservazione e la sperimentazione del mondo surreale delle bolle di sapone e delle lamine saponose.

**MATEMATICA ROCK:** dalle frazioni alla musica per scoprire l'intima connessione tra le note musicali, la matematica e la nostra percezione.

**PROBABILITY THEORY:** attraverso esperimenti divertenti gli studenti si avvicinano alla teoria della probabilità.

**SFERA E GEOMETRIE:** un'attività per avvicinare gli studenti all'affascinante e insolito mondo della geometria sferica.

## FISICA

**ARMONIA DELLA STABILITÀ:** attività rivolta alla scoperta dei segreti dell'equilibrio e all'analisi delle sue cause e dei suoi effetti.

**MATERIALI INTELLIGENTI:** attività alla scoperta dei nuovi materiali che troviamo nella nostra vita quotidiana, materiali dal comportamento sorprendente e "intelligente".

**REAL DINAMICA:** un'attività per analizzare le principali differenze tra il moto ideale e quello reale.

**SEGUENDO UN RAGGIO DI LUCE:** l'attività presenta i principali fenomeni dell'ottica geometrica con le loro principali applicazioni.

**SONAR E MOVIMENTO:** visualizziamo in tempo reale il moto di un oggetto grazie a un vero sonar!

**SPETTRO ELETTROMAGNETICO:** attività alla scoperta dell'ottica ondulatoria e degli spettri atomici. I ragazzi analizzano diverse sorgenti luminose anche trasformando il proprio smartphone in un vero e proprio spettrometro.

**SUONO ONDA E RISONANZA:** attività per sperimentare e approfondire il mondo del suono.

**TERMODINAMICA:** scopriamo il mondo della termodinamica con particolare attenzione alle trasformazioni dei cicli.

## PERCEZIONE

**OCCHIO ALL'OCCHIO:** esplorazione del funzionamento dell'occhio e delle sue caratteristiche principali.

## CHIMICA

**CHEMICAL CHIC:** analizziamo insieme diverse sostanze dal punto di vista chimico, focalizzando l'attenzione sulla loro proprietà acida o basica.

## CROSSOVER

**FISICA ROCK:** non tutte le canzoni parlano d'amore! In rari casi, nei testi, possiamo anche trovare espliciti riferimenti alla fisica e più in generale alla scienza. Scopriamoli insieme!!

**LOGOS: ARISTOTELE VS GALILEO:** gioco di ruolo per sviluppare il proprio pensiero critico nei confronti di aristotelici e galileiani.

**SCIENZA A REGOLA D'ARTE:** un viaggio per trovare la scienza che si nasconde dietro alcuni capolavori della storia dell'arte.

**SCIENCE FOR LIFE (NEW): Scegli, sperimenta, prova a vincere!** I ragazzi potranno scegliere 10 fra i 20 esperimenti presenti nella loro cartella-gioco e l'animatore darà dimostrazione di alcuni estratti. Oltre ai tanti esperimenti che ci accompagneranno, scopriremo insieme le insidie che si nascondono dietro a uno dei giochi a premi più famosi in Italia. Si vincono premi reali (adatto per più classi contemporaneamente).

**MATHEMAGIC SHOW:** show di magia nel quale parte dei trucchi basati su vari argomenti di matematica verranno svelati ai ragazzi.

## ASTRONOMIA

**ASTRONOMIA DI POSIZIONE:** le sfere di Lénart ci aiuteranno a scoprire l'astronomia di posizione, facendo luce su tutti gli aspetti legati alle coordinate celesti.

**MOTI E COORDINATE CELESTI:** planetario tematico. Spettacolo dedicato ad argomenti di geografia astronomica.

**SOLE TERRA LUNA:** attività alla scoperta dei moti della Terra intorno al Sole e della Luna intorno alla Terra.

**STELLA SOLE:** attività alla scoperta del Sole tramite gli strumenti del parco astronomico.

**UN OSSERVATORIO IN CLASSE (ATTIVITÀ IN REMOTO):** una vera e propria lezione di astronomia interattiva con un esperto senza muoversi dalla classe nell'orario concordato col docente di riferimento.



# museo informazioni

- / COSA FARE AL MUSEO
- / TARIFFE
- / PAGAMENTO
- / COMBO E SCONTI
- / PRENOTAZIONI
- / DOCUMENTAZIONE
- / PERMANENZA

## COSA FARE AL MUSEO

Il Museo del Bali propone alla scuola una serie di attività interattive - visite, spettacoli dimostrativi e laboratori - per sperimentare e approfondire, grazie al metodo induttivo, temi legati alla scienza. A seconda della tipologia e/o del tempo a disposizione, si può scegliere la combinazione preferita tra le proposte sottoelencate.

**VISITA** L'esplorazione guidata delle postazioni interattive dà la possibilità ai giovani di sperimentare e scoprire in prima persona i diversi fenomeni naturali. L'operatore anima alcune postazioni dal vivo permettendo l'approfondimento di alcuni argomenti.

**Durata: 2h o 1h**

### PLANETARIO

La riproduzione del cielo stellato sotto la cupola di 8 metri permette di affrontare diversi temi, da quelli interdisciplinari legati alla letteratura e al mito fino a quelli più scientifici dell'astronomia moderna. Spettacolo guidato.

**Durata: 45'**

### ATTIVITÀ DIDATTICHE

Le attività didattiche sono l'occasione per approfondire i temi scoperti durante la visita al museo e per ampliarne l'offerta formativa con percorsi diversi a seconda delle classi, dei programmi e delle aree di interesse.

**Durata: 1h**

## COMBO E SCONTI DEL TERRITORIO

Per favorire la promozione con il territorio il museo ha attivato biglietti combinati e sconti con alcune realtà circostanti:  
 MUSEO DEL BALI + ITALIA IN MINIATURA = 16,50 EURO  
 MUSEO DEL BALI + ACQUARIO DI CATTOLICA = 16,50 EURO  
 MUSEO DEL BALI + OLTREMARE = 20,50 EURO



## TARIFFE

Per conoscere la spesa complessiva ad alunno e il tempo di permanenza al museo è sufficiente sommare i costi e la durata della combinazione scelta tra le tipologie di visita di seguito riportate. **GRATUITÀ:** insegnanti accompagnatori e studenti muniti di certificato legge 104.

TIPOLOGIA	DURATA	COSTO
Visita Parziale (interattiva, guidata e animata)	1 h	5,00 euro
Visita Intera (interattiva, guidata e animata)	2 h	9,00 euro
Planetario	45 min	4,00 euro
Attività da 1H	1 h	6,00 euro
Visita + Planetario + 1 Attività da 1H	4 h	17,00 euro
Visita guidata + Attività infanzia	1,30 h	6,00 euro
Visita guidata + Planetario infanzia	1,30 h	6,00 euro
Visita guidata + Planetario + Attività infanzia	3 h	7,00 euro
Visita parziale + Planetario + 1 Attività da 4H	3 h	14,00 euro

## ATTIVITÀ ONLINE

TIPOLOGIA	DURATA	COSTO
Osservatorio in classe	1 h	70,00 euro

La quota è fissa ed è a classe. Pagamento anticipato con fattura (elettronica). In caso di cattivo tempo, l'osservazione sarà spostata a data da concordare insieme al docente.

## PAGAMENTO

La scelta del tipo di pagamento va indicata già sul form on-line. Il pagamento può essere effettuato in contanti alla biglietteria il giorno stesso della visita OPPURE tramite bonifico bancario per il numero di alunni indicati sull'ELENCO PRESENTATO IL GIORNO DELLA VISITA.

In caso di pagamento IN CONTANTI: il Museo emetterà un'unica ricevuta per tutto il gruppo;

In caso di pagamento tramite bonifico: il pagamento avverrà entro 30 giorni dall'emissione della fattura (elettronica per gli enti pubblici, cartacea per enti privati). In tal caso, date le nuove normative riguardanti la fatturazione elettronica, occorre obbligatoriamente riportare già sul form on-line i DATI FISCALI dell'Istituto (INCLUDENDO IL CODICE FISCALE, il CIG e il CODICE UNIVOCO). Si segnala, inoltre, che la fattura sarà maggiorata di 2 euro per la marca da bollo data dall'esenzione IVA (art. 4 comma 4 D.P.R.26/10/1972 n°633). Nella causale del bonifico va indicato il numero della fattura. Il pagamento andrà effettuato alle seguenti coordinate:  
 INTESTAZIONE: Fondazione "Villa del Bali"  
 IBAN (banca): IT23J0521668544000000010813

## PRENOTAZIONI

Per concordare giorno di visita, orari di attività occorre seguire i 3 passaggi sottostanti:

### FISSARE DATA VISITA

Telefonare alla segreteria Didattica del museo allo 0721 892390 (da lunedì a venerdì dalle 9:00 alle 13:00) oppure inviare una e-mail a prenotazioni@museodelbali.it

### COMPILARE IL FORM ON-LINE

Ufficializzare la prenotazione entro 15 giorni dal contatto iniziale compilando il FORM ON-LINE che troverete sul sito www.museodelbali.it

### CONFERMARE PRENOTAZIONE

La segreteria didattica del Museo darà conferma della prenotazione tramite l'indirizzo di posta elettronica indicata dal docente. Si prega di controllare attentamente tale casella e di rileggere il form in ogni sua parte.

Ogni variazione di prenotazione (numero alunni, orari, attività) va concordata con almeno 15 giorni di anticipo dalla data della visita con la segreteria del Museo.

### ANNULLAMENTO PRENOTAZIONE

In caso di annullamento inviare una mail a prenotazioni@museodelbali.it specificando il giorno della visita e il nome della scuola indicato sul modulo.

## DOCUMENTAZIONE DA PRESENTARE IN BIGLIETTERIA

Il giorno della visita si richiede di presentare alla biglietteria l'elenco degli alunni su CARTA INTESTATA dell'Istituto, dove il Dirigente scolastico segnalerà l'eventuale presenza di alunni che si avvalgono della legge 104. Per motivi di privacy, è sufficiente indicare il numero degli alunni con legge 104, non i loro nomi.

**NON sarà sufficiente la semplice dichiarazione degli insegnanti accompagnatori.**

## PERMANENZA

**Arrivo:** gli ingressi si susseguono ogni ora a partire dalle 9:30 e si concordano in anticipo con la segreteria. Giorno di chiusura: lunedì (escluso marzo-aprile-maggio). Presentarsi alla biglietteria 15 MINUTI PRIMA dell'orario concordato di inizio attività; eventuali ritardi non saranno recuperati e non comporteranno diminuzione nel prezzo del biglietto. Il museo deciderà a propria discrezione se sarà possibile recuperare il ritardo.

**La permanenza** presso il museo è organizzata dalla segreteria didattica, che terrà conto di quanto concordato con il docente di riferimento e dell'eventuale pausa pranzo. Per qualsiasi chiarimento o dubbio, dopo aver ricontrollato il form, telefonare alla segreteria.

**L'uso della struttura attrezzata per il pranzo è gratuito e non prenotabile;** il Museo riconosce il diritto di precedenza alle scolaresche che scelgono una tipologia di visita di almeno 3 ore.

scopri,  
immagina,  
osserva e  
vivi la  
conoscienza

nerodeob pensare creativo



Museo del Bali  
**IN PRATICA,  
LA SCIENZA.**

località San Martino snc  
61036 Colli al Metauro (PU)  
t +39 0721 892390  
prenotazioni@museodelbali.it

[www.museodelbali.it](http://www.museodelbali.it)

