



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

- Ai Dirigenti Scolastici
delle scuole di Istruzione secondaria di 1° e 2° grado
della provincia di Ancona - Ambiti 001 e 002
loro indirizzi@
- Ai Docenti di Educazione Fisica e Sportiva e
Sostegno per il tramite dei Dirigenti Scolastici
- Al Dirigente Scolastico della scuola capofila della rete
dei LIsS
Liceo G. Marconi di Pesaro
psps020006@pec.istruzione.it
- Al Dirigente Ambito III
Luca Galeazzi
uspan@postacert.istruzione.it
- Al Sindaco del Comune di Ancona
Valeria Mancinelli
comune.ancona@emarche.it
- All' Assessore allo Sport del Comune di Ancona
Andrea Guidotti
andrea.guidotti@comune.ancona.it
- A CRI Ancona
cl.ancona@cri.it
- A Federazione Medici sportivi
cr.marche@fmsi.it
madadi1338@gmail.com
- Al Comitato Regionale CONI Marche
marche@coni.it
- Al Delegato Provinciale CONI Ancona
Domenico Ubaldi
ancona@coni.it
delegato.ancona@coni.it
- Al Delegato regionale Marche F.I.P.
presidente@marche.fip.it
- Al Comitato regionale FIP Marche
scuola@marche.fip.it
- E p.c.
- Al Dirigente Tecnico USR Marche
Giuseppe Manelli
giuseppe.manelli@istruzione.it
- Al Sito WEB
luciano.belardinelli@istruzione.it

Oggetto: Progetto A2.2_PR1718_27_P8 _Campionati Studenteschi 2017-2018 di PALLACANESTRO 3 vs 3 BASKET SCHOOL CUP_ANCONA_

Questo Ufficio Scolastico Regionale, con la collaborazione tecnica del Comitato FIP Marche, comunica alle SS.LL. che **Campionato Provinciale di Pallacanestro 3 vs 3 BASKET SCHOOL CUP** degli Istituti di istruzione secondaria di I e II grado, si svolgerà con **la formula del concentramento** ad Ancona presso il **Palaprometeo Estra "L. Rossini"** dalle ore **8:30 alle 13:30**, secondo il seguente calendario:

201801251200_Progetto A2.2_PR1718_27_P8 _Campionati Studenteschi 2017-2018 di PALLACANESTRO 3 vs 3 BASKET SCHOOL CUP_ANCONA_

Referente attività istruttoria: Paola Tedde tel. 0712295462 e-mail uefs.a@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

• **FASE ELIMINATORIA**

Primo Grado – cadetti/cadette **6 febbraio 2018**

Secondo Grado – allievi e juniores M **7 febbraio 2018**

• **FINALI PROVINCIALI**

27 febbraio 2018

Accedono di diritto alle finali provinciali le categorie Allieve, Juniores femminile.

Accedono inoltre le prime quattro squadre delle categorie cadetti/e allievi e juniores maschile classificate dalle fasi eliminatorie.

La regolarità dell'ammissione alla gara sarà garantita dall'allegato BI, scaricato dalla piattaforma ministeriale www.sportescuola.gov.it, regolarmente compilato e firmato dal Dirigente Scolastico. L'allegato BI deve essere consegnato il giorno della gara alla prof.ssa Paola Tedde, responsabile organizzativa della manifestazione.

Gli studenti non inseriti nello stampato modello BI non potranno partecipare alla gara.

Per tutti gli alunni partecipanti ai CS, dalle fasi d'Istituto fino alla fasi regionali comprese, è previsto il possesso del certificato di idoneità all'attività sportiva non agonistica, così come descritto dall'art. 3 del Decreto Interministeriale del 24/04/2013, modificato dall'art. 42 bis del Decreto Legge n.69/2013, convertito dalla Legge n. 98/2013 e s.m.i.

Per tutti i partecipanti alle gare è prevista l'assistenza medica.

Gli accompagnatori hanno l'obbligo di una attenta ed assidua vigilanza degli alunni a loro affidati con l'assunzione delle connesse responsabilità previste dalla vigente normativa (artt. 2047. 2048 C.C. L. 312/80). Si raccomanda ai docenti accompagnatori di collaborare con l'organizzazione, di rispettare gli orari previsti dal programma per la migliore riuscita dell'evento sportivo.

La manifestazione afferisce al progetto regionale P8 e nazionale Campionati Studenteschi fase provinciale.

Si invitano gli Enti in indirizzo a provvedere per quanto di loro competenza per la migliore realizzazione della stessa.

Il coordinatore regionale per lo sport di questo USR provvederà al monitoraggio dell'iniziativa riferendo al responsabile del programma "Progetti USR", ispettore dott. Giuseppe Manelli, sugli esiti della medesima, per le valutazioni di competenza.

In allegato e parte integrante della comunicazione, le indicazioni tecnico-organizzative e le relative schede tecniche.

IL DIRETTORE GENERALE
Marco Ugo Filisetti



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

	ISTITUTI COMPRENSIVI 6 febbraio 2018	Cadetti 16 squadre: 4 gironi da quattro Palarossini palestra grande 2 campi				Cadette 12 squadre: 2 gironi da 6 Palarossini palestra 2 campi	
		gironi	Bianco	Nero	Rosso	Giallo	Verde
1	ANCONA "AUGUSTO SCOCCHERA"	x				x	
2	ANCONA "NOVELLI NATALUCCI"		x			x	
3	ANCONA GRAZIE TAVERNELLE			x			x
4	ANCONA "CITTADELLA - MARGHERITA HACK"				x		x
5	ANCONA POSATORA PIANO ARCHI	x					x
6	CAMERANO		x				
7	CASTELFIDARDO "PAOLO SOPRANI"				x		x
8	CERRETO D'ESI "ITALO CARLONI"			x			
9	FABRIANO EST "ALDO MORO"	x				x	
10	FABRIANO "F. IMONDI ROMAGNOLI"		x				x
11	JESI "SAN FRANCESCO"			x			
12	LORETO "GIANNUARIO SOLARI"		x				
13	MOIE "CARLO URBANI"				x	x	
14	OSIMO BRUNO DA OSIMO	x				x	
15	OSTRA			x			x
16	SAN MARCELLO GIOACCHINO ROSSINI-				x	x	

	ISTITUTI 2° GRADO 7 febbraio 2018	Allievi - 11 squadre 2 gironi Palestrina – 2 campi		Juniores M - 9 squadre Girone unico Palestra grande - 2 campi
		Girone	Arancio	Blu
1	ANCONA - "SAVOIA - BENINCASA"	x		x
2	ANCONA - I.I.S. "VOLTERRA - ELIA"	x		
3	ANCONA - "CARLO RINALDINI"		x	x
4	ANCONA - "G. GALILEI"		x	x
5	FABRIANO - I.I.S. "MOREA - VIVARELLI"	x		
6	FALCONARA - "CAMBI SERRANI"		x	x
7	JESI - "GUGLIELMO MARCONI"	x		x
8	LORETO - "A.EINSTEIN - A.NEBBIA"	x		x
9	OSIMO - "CORRIDONI - CAMPANA"		x	x
10	SENIGALLIA - "E. MEDI"		x	x
11	SENIGALLIA - "GIULIO PERTICARI"	x		x

201801251200_Progetto A2.2_PR1718_27_P8_Campionati Studenteschi 2017-2018 di PALLACANESTRO 3 vs 3 BASKET SCHOOL CUP_ANCONA_

Referente attività istruttoria: Paola Tedde tel. 0712295462 e-mail uefs.a@istruzione.it

Referente del procedimento: Michelangela Ionna tel. 071 2295437 e-mail: michelangela.ionna@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>

Campionati Studenteschi Istituzioni scolastiche secondarie di I grado



PALLACANESTRO

3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP

Impianti ed attrezzature

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

Composizione delle squadre

Gli Istituti possono iscriversi con una o più squadre maschili e femminili, e possono prendere parte alla manifestazione sia atleti/e tesserati/e alla FIP che atleti/e non tesserati/e. Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara massimo 4 giocatori/trici, di cui 3 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 3 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 3 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

Tempi di gioco

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi (il cronometro non deve mai essere arrestato), o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.

In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo.

Modalità di gioco

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria: Punti 3 Sconfitta: Punti 1

Il Torneo si articola in una fase provinciale, una fase regionale ed una eventuale fase nazionale.

Dalla fase provinciale saranno ammesse a partecipare alla fase regionale un numero di squadre che verrà definito regione per regione e terrà conto del numero complessivo delle squadre maschili e femminili iscritte in ciascuna provincia.

Sono ammesse alla eventuale fase nazionale 20 squadre per la categoria maschile e 20 per quella femminile: le vincitrici della fase regionale. In assenza di rappresentanti di una o più regioni saranno ammesse tante seconde classificate quanto sarà necessario per il raggiungimento del numero massimo di 20. Per scegliere le regioni che vedranno ammessa anche la seconda classificata si terrà conto del numero di squadre iscritte nelle fasi provinciali.

Regole Tecniche.

Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio sia per l'inizio del tempo di gioco previsto che per l'eventuale tempo supplementare, l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.

Campionati Studenteschi Istituzioni scolastiche secondarie di I grado

Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata (in palleggio o con il passaggio) dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.

Non esistono tiri liberi.

Valore dei punti.

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**;

- la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale **3 punti**

- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria

- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e **possesso di palla (con rimessa dal fondo)** viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo

- in caso di fallo tecnico, **1 punto**, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria

- gli arbitri hanno facoltà di comminare **1 punto** di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

Norme di gioco.

Non è previsto un limite di falli individuali.

Non sono previsti time out

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

Avvicendamento dei giocatori:

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

Durata azione di attacco:

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

Difesa:

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo

Campionati Studenteschi Istituzioni scolastiche secondarie di II grado



PALLACANESTRO

PALLACANESTRO – 3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP

Impianti ed attrezzature

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

Composizione delle squadre

Gli Istituti possono iscriversi con una o più squadre maschili e femminili, e possono prendere parte alla manifestazione sia atleti/e tesserati/e alla FIP che atleti/e non tesserati/e. Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara massimo 4 giocatori/trici, di cui 3 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 3 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 3 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

Tempi di gioco

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi (il cronometro non deve mai essere arrestato), o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.

In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo.

Modalità di gioco

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria: Punti 3

Sconfitta: Punti 1

Il Torneo si articola in una fase provinciale, una fase regionale ed una eventuale fase nazionale.

Dalla fase provinciale saranno ammesse a partecipare alla fase regionale un numero di squadre che verrà definito regione per regione e terrà conto del numero complessivo delle squadre maschili e femminili iscritte in ciascuna provincia.

Sono ammesse alla eventuale fase nazionale 20 squadre per la categoria maschile e 20 per quella femminile: le vincitrici della fase regionale. In assenza di rappresentanti di una o più regioni saranno ammesse tante seconde classificate quanto sarà necessario per il raggiungimento del numero massimo di 20. Per scegliere le regioni che vedranno ammessa anche la seconda classificata si terrà conto del numero di squadre iscritte nelle fasi provinciali.

Regole Tecniche.

Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio sia per l'inizio del tempo di gioco previsto che per l'eventuale tempo supplementare, l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.

Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

Campionati Studenteschi Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata (in palleggio o con il passaggio) dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende. Non esistono tiri liberi.

Valore dei punti.

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**;
- la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale **3 punti**
- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria
- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e **possesso di palla (con rimessa dal fondo)** viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo
- in caso di fallo tecnico, **1 punto**, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria
- gli arbitri hanno facoltà di comminare **1 punto** di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

Norme di gioco.

Non è previsto un limite di falli individuali.

Non sono previsti time out

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

Avvicendamento dei giocatori:

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

Durata azione di attacco:

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

Difesa:

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo.