



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*  
*Ufficio Scolastico Regionale per le Marche*  
*Direzione Generale*

- Ai Dirigenti Scolastici degli istituti di istruzione secondaria di 1° e 2° grado delle Marche qualificati per la fase regionale  
Loro indirizzi @
- Al Dirigente Scolastico  
L. S. Marconi scuola capofila della rete dei LiSS  
[psps02006@pec.istruzione.it](mailto:psps02006@pec.istruzione.it)
- Al Presidente Comitato reg. le F.I.P MARCHE  
[presidente@marche.fip.it](mailto:presidente@marche.fip.it)
- Al Sindaco del Comune di Ancona  
[comune.ancona@emarche.it](mailto:comune.ancona@emarche.it)
- All' Assessore Sport Comune Ancona  
[andrea.guidotti@comune.ancona.it](mailto:andrea.guidotti@comune.ancona.it)  
[loretta.mancinelli@comune.ancona.it](mailto:loretta.mancinelli@comune.ancona.it)
- Al Presidente Comitato reg. le C.O.N.I.  
[marche@coni.it](mailto:marche@coni.it)
- Al Presidente Comitato reg. le C.I.P.  
[marche@comitatoparalimpico.it](mailto:marche@comitatoparalimpico.it)
- Al Presidente Comitato reg. le F.M.S.I.  
[cr.marche@fmsi.it](mailto:cr.marche@fmsi.it)
- A Consorzio Ancona per lo sport  
[ancona.sport@libero.it](mailto:ancona.sport@libero.it)
- Ai Dirigenti Uffici Territoriali dell'USR Marche  
[uspan@postacert.istruzione.it](mailto:uspan@postacert.istruzione.it)  
[uspap@postacert.istruzione.it](mailto:uspap@postacert.istruzione.it)  
[uspmc@postacert.istruzione.it](mailto:uspmc@postacert.istruzione.it)  
[usppu@postacert.istruzione.it](mailto:usppu@postacert.istruzione.it)
- Al sito Web USR  
[luciano.belardinelli@istruzione.it](mailto:luciano.belardinelli@istruzione.it)

**Oggetto:** Progetto A2.2\_PR1718\_27\_P8\_Manifestazione regionale Campionati Studenteschi PALLACANESTRO\_3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP a.s.2017-2018 di 1° e 2° grado\_ mercoledì 14 marzo 2018 Ancona . Convocazione squadre

Questo Ufficio Scolastico Regionale per le Marche, con la collaborazione tecnica del Comitato FIP Marche, comunica alle SS.LL. la fase regionale dei Campionati studenteschi di PALLACANESTRO 3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP degli istituti di istruzione secondaria di I e II grado.

La manifestazione si svolgerà **MERCOLEDI' 14 marzo 2018** presso il Palaprometeo Estra "L.Rossini" s.s. CAMERANENSE Ancona con ritrovo delle squadre partecipanti **alle ore 09:30**.

Sono ammesse a partecipare alla manifestazione, con formula di torneo all'italiana, otto squadre: due squadre maschili e due squadre femminili per categoria e per ordine di scuola vincitrici delle rispettive fasi provinciali.

201802260900\_ Progetto A2.2\_PR1718\_27\_P8\_Manifestazione regionale C. S. PALLACANESTRO\_3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP a.s.2017-2018 di 1° e 2° grado\_ mercoledì 14marzo 2018 Ancona



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*  
*Ufficio Scolastico Regionale per le Marche*  
*Direzione Generale*

Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara massimo 4 giocatori/trici, di cui 3 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 3 giocatori/trici.

Le iscrizioni degli aventi diritto sono trasmesse al Coordinatore regionale entro il **9 marzo 2018** dai Coordinatori territoriali che predisporranno inoltre il servizio di trasporto degli alunni e relativo piano di viaggio in collaborazione con la scuola Polo regionale per lo sport.

La regolarità dell'ammissione alla gara sarà garantita **dall'allegato BI**, scaricato dalla piattaforma ministeriale [www.sportescuola.gov.it](http://www.sportescuola.gov.it) e consegnato **in originale** il giorno della gara, dal docente referente/accompagnatore di ciascun istituto scolastico, al coordinatore regionale Michelangela Ionna responsabile organizzativa della manifestazione. **(non saranno presi in considerazione allegati B modificati a mano e non firmati dai Dirigenti Scolastici).**

Si ricorda che per tutti gli alunni partecipanti ai Campionati Studenteschi, dalle fasi d'Istituto fino alla fasi regionali comprese, è previsto il possesso del certificato di idoneità all'attività sportiva non agonistica, così come descritto dall'art. 3 del Decreto Interministeriale del 24/04/2013, modificato dall'art. 42 bis del Decreto Legge n.69/2013, convertito dalla Legge n. 98/2013 e s.m.i.

Saranno presenti alla manifestazione, compatibilmente alle esigenze di servizio, i Coordinatori territoriali.

PROGRAMMA:

ore 09:30 accredito delle rappresentative

ore 09:50 riunione tecnica

ore 10:15 inizio torneo CADETTI – ALLIEVI campo centrale

ore 10:15 inizio torneo CADETTE – ALLIEVE palestra

ore 11:30 finali di tutte le categorie campo centrale

a seguire premiazione delle squadre e partenza delle rappresentative.

Le Autorità civili e sportive in indirizzo sono invitate ad assistere alla manifestazione.

allegati n. 2: schede tecniche FIP

IL DIRETTORE GENERALE

Marco Ugo Filisetti

## Campionati Studenteschi Istituzioni scolastiche secondarie di II grado



### PALLACANESTRO

#### PALLACANESTRO – 3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP

##### ***Impianti ed attrezzature***

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

##### ***Composizione delle squadre***

Gli Istituti possono iscriversi con una o più squadre maschili e femminili, e possono prendere parte alla manifestazione sia atleti/e tesserati/e alla FIP che atleti/e non tesserati/e. Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara massimo 4 giocatori/trici, di cui 3 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 3 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 3 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

##### ***Tempi di gioco***

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi (il cronometro non deve mai essere arrestato), o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.

In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo.

##### ***Modalità di gioco***

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:

*Vittoria: Punti 3*

*Sconfitta: Punti 1*

Il Torneo si articola in una fase provinciale, una fase regionale ed una eventuale fase nazionale.

Dalla fase provinciale saranno ammesse a partecipare alla fase regionale un numero di squadre che verrà definito regione per regione e terrà conto del numero complessivo delle squadre maschili e femminili iscritte in ciascuna provincia.

Sono ammesse alla eventuale fase nazionale 20 squadre per la categoria maschile e 20 per quella femminile: le vincitrici della fase regionale. In assenza di rappresentanti di una o più regioni saranno ammesse tante seconde classificate quanto sarà necessario per il raggiungimento del numero massimo di 20. Per scegliere le regioni che vedranno ammessa anche la seconda classificata si terrà conto del numero di squadre iscritte nelle fasi provinciali.

##### ***Regole Tecniche.***

Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio sia per l'inizio del tempo di gioco previsto che per l'eventuale tempo supplementare, l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.

Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

## Campionati Studenteschi Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata (in palleggio o con il passaggio) dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende. Non esistono tiri liberi.

### **Valore dei punti.**

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**;
- la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale **3 punti**
- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria
- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e **possesso di palla (con rimessa dal fondo)** viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo
- in caso di fallo tecnico, **1 punto**, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria
- gli arbitri hanno facoltà di comminare **1 punto** di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

### **Norme di gioco.**

Non è previsto un limite di falli individuali.

Non sono previsti time out

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

### **Avvicendamento dei giocatori:**

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

### **Durata azione di attacco:**

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

### **Difesa:**

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo.

## Campionati Studenteschi Istituzioni scolastiche secondarie di I grado



### PALLACANESTRO

#### 3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP

##### ***Impianti ed attrezzature***

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

##### ***Composizione delle squadre***

Gli Istituti possono iscriversi con una o più squadre maschili e femminili, e possono prendere parte alla manifestazione sia atleti/e tesserati/e alla FIP che atleti/e non tesserati/e. Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara massimo 4 giocatori/trici, di cui 3 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 3 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 3 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

##### ***Tempi di gioco***

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi (il cronometro non deve mai essere arrestato), o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.

In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo.

##### ***Modalità di gioco***

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:

*Vittoria: Punti 3                  Sconfitta: Punti 1*

Il Torneo si articola in una fase provinciale, una fase regionale ed una eventuale fase nazionale.

Dalla fase provinciale saranno ammesse a partecipare alla fase regionale un numero di squadre che verrà definito regione per regione e terrà conto del numero complessivo delle squadre maschili e femminili iscritte in ciascuna provincia.

Sono ammesse alla eventuale fase nazionale 20 squadre per la categoria maschile e 20 per quella femminile: le vincitrici della fase regionale. In assenza di rappresentanti di una o più regioni saranno ammesse tante seconde classificate quanto sarà necessario per il raggiungimento del numero massimo di 20. Per scegliere le regioni che vedranno ammessa anche la seconda classificata si terrà conto del numero di squadre iscritte nelle fasi provinciali.

##### ***Regole Tecniche.***

Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio sia per l'inizio del tempo di gioco previsto che per l'eventuale tempo supplementare, l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.

## Campionati Studenteschi Istituzioni scolastiche secondarie di I grado

Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata (in palleggio o con il passaggio) dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.

Non esistono tiri liberi.

### **Valore dei punti.**

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**;

- la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale **3 punti**

- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria

- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e **possesso di palla (con rimessa dal fondo)** viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo

- in caso di fallo tecnico, **1 punto**, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria

- gli arbitri hanno facoltà di comminare **1 punto** di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

### **Norme di gioco.**

Non è previsto un limite di falli individuali.

Non sono previsti time out

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

### **Avvicendamento dei giocatori:**

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

### **Durata azione di attacco:**

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

### **Difesa:**

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo