

Ai Dirigenti Scolastici degli istituti Filelfo Tolentino mcis00300e@istruzione.it Divini San Severino mctf010005@istruzione.it Gentili Macerata mctd01000v@istruzione.it Corridoni Corridonia mcri010008@istruzione.it Mattei Recanati mcis00400a@istruzione.it Leopardi Recanati mcpc09000r@istruzione.it

- Ai Docenti di educazione fisica per il tramite dei dirigenti scolastici
- Al Dirigente Ufficio V A.T. di Macerata uspmc@postacert.istruzione.it
- Al Dirigente scolastico liceo Marconi Pesaro psps020006@istruzione.it
- Al Sindaco del Comune di Macerata urp@comune.macerata.it
- Al Delegato provinciale della FIGC cplnd.macerata@figc.it
- Al Presidente della società Junior Macerata info@juniormacerata.it
- Al delegato prov.le fed. medici sportivi compagnucci.danilo@libero.it
 - Al Dottor Emanuele Principi principie@tiscali.it

Oggetto: Progetto A2.1_PR1718_27-P8 del piano regionale per l'educazione fisica e sportiva. Gara provinciale di calcio a 11 degli istituti di **II grado**: Macerata 16 marzo 2018.

Questo Ufficio Scolastico Regionale comunica alle SS.LL. che la gara provinciale di calcio a 11 degli istituti di istruzione secondaria di **II grado** si svolgerà a **Macerata il 16 marzo** p.v., presso lo stadio della Vittoria, sito in via Martiri della Libertà.

A seguire sono riportate le modalità per l'iscrizione degli studenti all'iniziativa in argomento.

La regolarità dell'ammissione alla gara sarà garantita dall'allegato BI, scaricato dalla piattaforma ministeriale www.sportescuola.gov.it, e consegnato il giorno della gara al prof. Mauro Minnozzi dal docente referente di ciascun istituto scolastico.

Il coordinatore regionale per lo sport di questo USR provvederà al monitoraggio dell'iniziativa riferendo al responsabile del programma "Progetti USR", ispettore dott. Giuseppe Manelli, sugli esiti della medesima, per le valutazioni di competenza.

Il DIRETTORE GENERALE Marco Ugo Filisetti

201803061620 A2.1_PR1718_27-P8 Gara provinciale di calcio a 11 II grado di Macerata



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Ufficio Scolastico Regionale per le Marche Direzione Generale

Modalità di partecipazione

- 1. La finale si disputerà con le tre squadre che si qualificheranno nei rispettivi gironi e con le modalità del girone all'italiana. Ogni squadra disputerà due partite della durata di 40 minuti ciascuna, divisa in due tempi di 20 minuti. Si procederà con il sorteggio per definire chi giocherà la prima partita.
- 2. Sul sito <u>www.sportescuola.gov.it</u> ogni istituto iscriverà <u>tutti gli studenti che potrebbero partecipare</u> <u>alle partite</u>, e scaricare il modello BI, in modo da avere la copertura assicurativa anche per le eventuali sostituzioni o per le nuove iscrizioni.
- 3. <u>Il modello BI con i nominativi degli iscritti dovrà essere consegnato</u> il giorno della partita.

Aspetti organizzativi

- 1. Si giocherà sul campo sintetico; si potranno utilizzare <u>esclusivamente</u> scarpe con tacchetti di gomma.
- 2. L'ora del ritrovo è fissata alle ore 8.50 e l'inizio delle gare alle ore 9.20.
- 3. **L'arbitraggio** sarà svolto da arbitri federali.

Regolamento di gioco CALCIO a 11 maschile.

Articolo 01: Composizione delle squadre

Squadre composte da 14 giocatori, 11 dei quali scendono in campo (10 giocatori di movimento ed 1 in porta). Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli alunni devono vantare la frequenza scolastica. Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista. Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti rispetto a quelli previsti, sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0-3.

Articolo 02 – Categoria Allievi nati negli anni 2001 - 2002 - 2003 (2004 nei casi di studenti in anticipo scolastico).

Articolo 03 – Tempi di gioco. La durata delle gare è di 80 minuti suddivisi in 4 tempi da 20 minuti ciascuno. Soltanto tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione del campo.

Articolo 04 - Si gioca su campi di calcio omologati con il pallone n. 5.

Articolo 05 - Regole di base. All'inizio e alla fine del 2° tempo il direttore di gara dovrà verificare che tutti gli atleti di riserva, non impiegati nel 1° tempo, siano stati impiegati per disputare il 2° tempo di gioco per intero. Nel 3° e 4° tempo di gioco sono ammessi i cambi liberi. Chi esce può rientrare ad eccezione degli atleti espulsi dal direttore di gara. Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i giocatori devono aver giocato almeno un tempo, in caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0-3. Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

Articolo 06 -Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra. Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sè e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, ecc.). **E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.**

Articolo 07 – <u>Criteri di classifica</u> Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: - in caso di parità tra due squadre, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la ulteriore parità, si ricorre al sorteggio; - in caso di parità tra tre o più squadre, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media

201803061620 A2.1_PR1718_27-P8 Gara provinciale di calcio a 11 II grado di Macerata



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Ufficio Scolastico Regionale per le Marche Direzione Generale

dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio. Tutto questo in deroga all' art. 51 delle N.O.I.F.. - La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 (pagg. 29 e 30) del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2017/18 pubblicato il 01/07/2017 e consultabile sul sito www.settoregiovanile.figc.it. Ogni vittoria vale in classifica punti 3, ogni pareggio punti 1, ogni sconfitta punti 0. **Articolo 08** – Arbitri L'arbitro Federale può essere utilizzato unicamente dalle finali provinciali in poi, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti o arbitri scolastici.

Articolo 09 – Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

Articolo 10 –Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio della F.I.G.C..